



Postanowienia Polskiego Związku Piłki Nożnej do Przepisów Gry 2026/27

ARTYKUŁ 1 – Pole gry

Wymiary pola gry

1. Zawody mistrzowskie Ekstraklasy są rozgrywane na polach gry o długości 105 m i szerokości 68 m. Wszelkie odstępstwa od tego przepisu są możliwe jedynie za zgodą Komisji ds. Licencji Klubowych PZPN. Zawody mistrzowskie I i II ligi mogą być rozgrywane jedynie na polach gry, których długość wynosi 100–105 m, a szerokość – 64–68 m.
2. Wszystkie inne pola gry należy wyznaczać w wymiarach określonych przepisami licencyjnymi dla danej klasy, zgodnie z Przepisami Gry i protokołem weryfikacji.

Oznaczenie pola gry

3. Prowadzenie zawodów bez wyraźnie widocznych linii mających zasadnicze znaczenie dla prawidłowego przebiegu gry jest niedozwolone. Linie te na polecenie sędziego muszą być poprawione.
4. Linia środkowa jest linią neutralną – należy jednocześnie do jednej i drugiej połowy pola gry. Zawodnik znajdujący się na linii środkowej uważany jest za zawodnika przebywającego na swojej połowie pola gry.

Chorągiewki

5. Chorągiewki różne i środkowe o wymiarach 30x40 cm powinny być koloru jasnego.
6. Drzewce chorągiewek muszą być umocowane w podłożu tak, aby poddały się naporowi zawodników.
7. Zawodnikom nie wolno usuwać ani odchyłać chorągiewek różnych. Sędzia musi dołożyć wszelkich starań, aby uszkodzona chorągiewka różna została zastąpiona inną chorągiewką.

Bramki

8. Słupki bramkowe i poprzeczki mają szerokość i głębokość 10–12 cm.
9. Stosowanie siatek bramkowych jest obowiązkowe. Siatki muszą być wykonane z materiałów niezagrożających bezpieczeństwu zawodników.

Weryfikacja pola gry

10. Każde pole gry i jego najbliższe otoczenie muszą być zweryfikowane. Komisja sporządza protokół weryfikacji w dwóch egzemplarzach. Jeden z nich otrzymuje gospodarz obiektu i ma obowiązek umieścić go w szatni sędziowskiej na widocznym miejscu.
11. O przydatności pola gry do zawodów rozstrzyga sędzia w dniu zawodów. Bierze pod uwagę stan nawierzchni, niezbędne wyposażenie i oznakowanie oraz ocenia, czy pole gry nie zagraża bezpieczeństwu uczestników. Decyzja podjęta przez sędziego jest ostateczna.
12. Jeżeli usterki, które zdaniem sędziego rzutowały na negatywną ocenę przydatności pola gry do zawodów nie zostaną usunięte, to zawody zarówno mistrzowskie, jak i towarzyskie nie mogą się odbyć.
13. Jeżeli w czasie zawodów zostanie uszkodzona bramka lub linie mające zasadnicze znaczenie dla przebiegu gry staną się niewidoczne, sędzia przerywa zawody i poleca usunięcie usterek organizatorowi. Jeżeli organizator nie jest w stanie tego zrobić w ustalonym realnym czasie, zawody należy zakończyć. Sędzia winien wyczerpać wszystkie środki i możliwości pozwalające na doprowadzenie zawodów do końca.
14. Na zawodach drużyn młodzieżowych, gdzie regulaminy rozgrywek przewidują grę na małe, przenośne bramki, sędzia ma obowiązek dokładnie sprawdzić, czy stan tych bramek nie zagraża bezpieczeństwu zawodników oraz czy są one dobrze przymocowane do podłoża i zabezpieczone przed przewróceniem się.
15. Przeszkody stałe, znajdujące się w bezpośrednim otoczeniu pola gry, mogące stanowić zagrożenie dla bezpieczeństwa zawodników, muszą być usunięte albo odpowiednio zabezpieczone przed rozpoczęciem zawodów, o ile znajdują się bliżej niż 3 m od linii bocznej lub 5 m od linii bramkowej.
16. Bezpośrednie otoczenie pola gry to obszar wewnątrz jego ogrodzenia, poza polem gry.

Boiska pod balonem

17. Dopuszcza się do rozgrywek III ligi i klas niższych boiska pod powłoką pneumatyczną, o ile zostały zweryfikowane przez odpowiednią komisję i spełniają wymogi Art. 1. W takich wypadkach, aby uczynić zadość wymogom opisanym w ust. 15 dopuszcza się zawężanie boiska (wykonanie nowych linii bocznych równoległych do tych wyznaczonych na stałe).
18. W razie uderzenia piłki w czasie gry w element konstrukcyjny (ponad powierzchnią boiska) sędzia przerywa grę i wznawia ją rzutem sędziowskim, zgodnie z zapisami Art. 8. Taktyczne kopnięcia piłką w element konstrukcyjny (w szczególności ponad powierzchnią własnego pola karnego) w celu przerwania gry, mogą być uznane przez sędziego za niesportowe. W takich przypadkach drużynie przeciwnej przyznany zostanie rzut wolny pośredni z miejsca niesportowego zachowania, a winny zawodnik zostanie ukarany napomnieniem.

Używanie dronów

19. Zakazane jest używanie dronów w czasie meczu nad boiskiem, bezpośrednim otoczeniem pola gry oraz miejscami dla publiczności. Ewentualne wykorzystanie dronów w innych miejscach w celu filmowania zawodów musi być dozwolone na mocy przepisów prawa powszechnego dla danego terenu/terminu/imprezy i wymaga zgody organizatora imprezy lub administratora danego obiektu (a w przypadku meczów z transmisją TV również pozytywnej opinii producenta transmisji lub przedstawiciela producenta transmisji). Osoby obsługujące drony używane przez sztaby trenerskie nie mogą zajmować miejsc w strefach technicznych.

Zastrzeżenia dotyczące stanu pola gry

20. Zastrzeżenia dotyczące stanu pola gry mogą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów bądź w ich trakcie. Sędzia bada zasadność zastrzeżeń i w uzasadnionych przypadkach wyznacza organizatorowi czas na usunięcie usterek.
21. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu treść tych zastrzeżeń i wydane zarządzenia, tylko jeśli miało to praktyczne znaczenie (np. opóźnione rozpoczęcie meczu).

Obowiązki organizatora zawodów

22. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie przed rozpoczęciem zawodów, w czasie ich trwania oraz po ich zakończeniu. Organizator musi zabezpieczyć niezbędną ilość odpowiednio oznakowanych służb porządkowych.
23. Organizator zawodów musi przygotować dla drużyn oraz sędziów oddzielne, odpowiednio wyposażone szatnie znajdujące się w pobliżu pola gry. Przez okres ich użytkowania muszą one pozostawać pod stałym nadzorem organizatora zawodów.
24. Przejścia dla uczestników zawodów pomiędzy szatnią a polem gry powinny być odpowiednio zabezpieczone.
25. Organizator zawodów musi zapewnić uczestnikom zawodów oraz publiczności pomoc medyczną w zakresie określonym przez regulamin rozgrywek.
26. Organizator zawodów ma obowiązek zakazać osobom nietrzeźwym wstępu na obiekt, na którym rozgrywane są zawody. Osoby zakłócające porządek, prowokujące do agresji, wnoszące ordynarne okrzyki muszą być niezwłocznie usunięte poza obiekt. Odpowiednie zarządzenia informujące publiczność muszą być zawarte w regulaminach umieszczonych w miejscach łatwo dostępnych i widocznych.
27. Organizator zawodów, działając zgodnie z zapisami regulaminu rozgrywek, określa zasady pracy fotoreporterów – ich maksymalną liczbę, oznakowanie, strefy działania (w czasie gry tylko za liniami bramkowymi). Zakazane jest używanie lamp błyskowych.
28. Zawody nie mogą odbywać się w żadnym przypadku na polach gry zamkniętych na mocy decyzji związkowego organu dyscyplinarnego lub władzy administracyjnej. Przed każdymi zawodami sędziowie oraz delegaci/obserwatorzy PZPN mają obowiązek sprawdzenia dokumentów zezwalających na przeprowadzenie zawodów na danym polu gry.

ARTYKUŁ 2 – Piłka

Systemy używania piłek

1. Mecz może być rozgrywany systemem tradycyjnym lub wielopiłkowym. Regulaminy rozrywek określają, który system ma być zastosowany w danych rozgrywkach.
2. W systemie tradycyjnym do gry używa się tej samej piłki meczowej, a piłka zapasowa może być użyta tylko za zgodą sędziego, gdy znacząco przyspieszy to wznowienie gry (np. po dalekim wykopaniu pierwszej piłki).
3. W systemie wielopiłkowym do gry używa się wszystkich piłek (minimum ośmiu), z których jedną toczy się gra, a pozostałe rozmieszczone są równomiernie wokół pola gry. Przeszkolone osoby do podawania piłek umieszczają je na bieżąco na stożkach rozmieszczonych równomiernie wokół pola gry. W chwili, gdy piłka wyjdzie z gry, uprawnieni do wznowienia zawodnicy sami sięgają po kolejną z zapasowych piłek, a zadaniem stojącej obok osoby jest umieszczenie na stożku kolejnej piłki.
4. Osoby do podawania piłek winny nosić stroje sportowe tego samego koloru, lecz różnego od kolorów noszonych przez obie drużyny na polu gry, zawodników rezerwowych oraz sędziów.
5. Podczas zawodów szczebla centralnego organizator zobowiązany jest do zapewnienia minimum sześciu przeszkolonych osób do podawania piłek. Niewywiązywanie się osób ze swoich obowiązków jest odnotowywane przez sędziów oraz delegatów. Jakiegokolwiek nieetyczne zachowania (rozmyślne opóźnianie wznowień przez osoby) pociągają za sobą odpowiedzialność dyscyplinarną organizatora zawodów.
6. Zabrania się osobom zagrywania piłką poza polem gry w czasie trwania zawodów.
7. Związki Piłki Nożnej określają w swych regulaminach, w których klasach rozgrywkowych istnieje obowiązek zapewnienia osób do podawania piłek.
8. Możliwe jest również stosowanie systemu wielopiłkowego bez udziału osób do podawania. Odpowiednia liczba zapasowych piłek winna być wtedy rozmieszczona poza liniami bocznymi i bramkowymi, aby wznowiający grę zawodnicy sami mogli po nie sięgać, jeśli to przyspieszy wznowienie.

Ocena przydatności i wybór piłek do gry

9. O przydatności piłek do gry rozstrzyga wyłącznie sędzia.
10. Przed rozpoczęciem zawodów sędzia zobowiązany jest dokonać wyboru piłek oraz sprawdzić ich cechy fizyczne: wagę, obwód i ciśnienie zgodnie z Art. 2.
11. Wybrane do gry piłki pozostają pod kontrolą sędziów do końca zawodów.
12. Sędzia powinien zarządzić zmianę piłek w czasie trwania zawodów, jeżeli jego zdaniem zmiana ta ułatwi zawodnikom grę, a widzom jej obserwację.

Zmiana piłki niezdatnej do gry

13. Jeżeli podczas zawodów piłka oraz piłki zapasowe staną się niezdatne do gry, względnie zabraknie piłki do kontynuowania gry, sędzia nie kończy przedwcześnie zawodów, lecz wyznacza organizatorowi realny czas na dostarczenie piłki zdatnej do gry. Niewykonanie tego polecenia zobowiązuje sędziego do zakończenia zawodów (z zastrzeżeniem pkt 14).
14. Jeżeli organizator dostarczy piłkę po zakończeniu zawodów z powodu jej braku, a obie drużyny znajdują się ciągle na boisku bądź w drodze do szatni, to zawody te – o ile pozwolą na to warunki atmosferyczne (zapadający zmrok) – winny być kontynuowane.

ARTYKUŁ 3 – Zawodnicy

Zawodnicy

1. Regulaminy rozgrywek określają dozwolony limit zawodników rezerwowych wpisanych do protokołu.
2. Za dopuszczenie do zawodów zawodników posiadających aktualne badania lekarskie odpowiada kierownik danej drużyny. Organizatorzy rozgrywek mogą wprowadzić w regulaminach standardy tych badań (czas trwania, uprawnieni lekarze, obowiązujące druki, zakaz gry dla zawodników bez ważnych badań itd.), jak również obowiązek ich sprawdzania przez delegatów lub sędziów.

Kapitan drużyny

3. Każda drużyna musi mieć kapitana. Prawo zwracania się do sędziego w sposób taktowny, w sprawach dotyczących zawodów, przysługuje wyłącznie

kapitanowi drużyny i tylko w czasie przerwy w grze. Na ewentualne pytanie kapitana drużyny, sędzia udziela zwięzłej i jednoznacznej odpowiedzi, nie dopuszczając do polemiki. Kapitanowi nie wolno okazywać dezaprobaty dla decyzji sędziego. Jeżeli kapitan zostaje wymieniony lub wykluczony i opuszcza boisko przed końcem zawodów, winien przekazać swojemu zastępcy wyróżniającą go opaskę.

Kierownik drużyny

4. Osobą odpowiedzialną za kwestie proceduralne związane z meczem jest kierownik drużyny. Jeśli drużyna nie ma kierownika, przyjmuje się, że jego funkcję pełni trener. Jeżeli drużyna nie ma ani trenera, ani kierownika, domyślnie funkcję kierownika przypisuje się kapitanowi drużyny.

Składy drużyn

5. Przed rozpoczęciem zawodów kierownicy drużyn przekazują sędziemu protokoły z imionami i nazwiskami zawodników, zawodników rezerwowych oraz osób funkcyjnych. Kapitan i kierownik każdej drużyny czytelnie podpisują protokół, poświadczając w ten sposób tożsamość wszystkich wpisanych tam osób. Nazwiska kapitanów drużyn muszą być oznaczone skrótem „kpt”. Do wzięcia udziału w zawodach uprawnieni są jedynie zawodnicy i zawodnicy rezerwowi wpisani do protokołu przed rozpoczęciem meczu.
6. Protokoły muszą być dostarczone do sędziego najpóźniej:
 - 75 minut przed rozpoczęciem zawodów - w Ekstraklasie, I i II lidze,
 - 60 minut przed rozpoczęciem zawodów – w pozostałych rozgrywkach szczebla centralnego,
 - 45 minut przed rozpoczęciem zawodów – w pozostałych klasach, chyba że regulamin danych rozgrywek stanowi inaczej.

Pierwszych 11 zawodników rozpoczyna zawody, pozostali są zawodnikami rezerwowymi.

7. Po tym jak protokół został wypełniony, podpisany oraz przekazany sędziemu i jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:
 - a) Jeżeli którykolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, może być zastąpiony przez

jednego z zawodników rezerwowych. Takie zastąpienie nie pomniejsza liczby zawodników rezerwowych. Zawodnik ten ma status rezerwowego i może zostać wprowadzony na boisko w późniejszej fazie gry. Podczas zawodów nadal wolno dokonać liczby wymian wynikającej z regulaminu rozgrywek.

- b) Jeżeli którykolwiek z zawodników rezerwowych nie jest zdolny przystąpić do meczu z jakiegokolwiek przyczyny, nie może zostać zastąpiony. To oznacza, że liczba zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona (z zastrzeżeniem pkt. c.).
- c) Jeżeli bramkarz wpisany do protokołu nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny (poza zapisem Art. 3.6 Przepisów Gry), inny bramkarz może go zastąpić.

- 8. Zawodnik może pełnić równocześnie funkcję jednego z trenerów (np. asystent trenera, trener bramkarzy itp.) oraz kierownika drużyny. Zawodnikowi nie wolno pełnić równocześnie żadnej funkcji związanej z opieką medyczną (lekarz, masażysta, fizjoterapeuta, itp.).

Niekompletny skład drużyny

- 9. Drużyna rozpoczynająca zawody w niekompletnym składzie – licząca mniej niż 11 zawodników – może aż do zakończenia zawodów uzupełnić skład zawodnikami wpisanymi do protokołu. O uzupełnianiu podstawowego składu drużyny sędzia musi zostać powiadomiony przez jej kapitana bądź kierownika drużyny. Uzupełnianie nie zmniejsza liczby dopuszczalnych wymian.

Wejście i opuszczenie pola gry przez zawodnika

- 10. Drużyny zobowiązane są do stawienia się na polu gry w takim czasie, aby sędzia mógł (po sprawdzeniu ubioru i przeprowadzeniu losowania) punktualnie rozpocząć zawody. Taki sam obowiązek mają drużyny przed drugą połową zawodów, a także dogrywką.
- 11. Zawodnik od momentu otrzymania od sędziego zgody na opuszczenie pola gry do czasu jego opuszczenia nie może brać udziału w grze. Jeżeli zawodnik, zanim opuści pole gry, bierze udział w grze, zostanie napomniany za niesportowe zachowanie. Przerwana gra zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim z miejsca przewinienia.

12. Zawodnik, którego wejście na pole gry wymaga zgody sędziego, powinien na nią czekać do czasu otrzymania od sędziego przyzwalającego znaku. Prawo zezwolenia zawodnikowi na wejście na pole gry nie może być scedowane na innego członka zespołu sędziowskiego.

Wymiana zawodnika

13. Regulamin każdych rozgrywek określa maksymalną liczbę wymian zawodników, do której uprawniona jest drużyna podczas trwania zawodów.
14. Sędzia techniczny/sędzia asystent nr 1 rozpoczyna procedurę wymiany zawodników z chwilą otrzymania kartki wymiany (zawierającej imiona, nazwiska i numery zawodnika wymienianego i wchodzącego na jego miejsce, minutę wymiany i nazwę zainteresowanej drużyny). Zawodnikowi wchodzącemu do gry podczas procedury wymiany przy linii środkowej towarzyszyć może jedna osoba funkcyjna.

W zawodach bez związkowych sędziów asystentów wymianę przeprowadza bezpośrednio sędzia.

15. Jeżeli po opuszczeniu boiska przez zawodnika wymienianego, zanim zawodnik rezerwowy wszedł na pole gry, zrezygnowano z wymiany, zawodnik wymieniany może na nie powrócić za zgodą sędziego.
16. Przy wymianach powrotnych (tam, gdzie zakłada to regulamin rozgrywek) obowiązuje procedura opisana w pkt. 14, z wyjątkiem stosowania kartek wymiany. Dla zachowania porządku najważniejsze jest, aby odbywało się to zawsze w przerwie w grze i za zgodą sędziego. Wymiany „hokejowe”/„lotne” (w czasie, gdy toczy się gra) są niedozwolone na żadnym szczelbu.

Zawodnicy rezerwowi i osoby funkcyjne

17. W strefie technicznej, poza zawodnikami rezerwowymi, przebywają osoby funkcyjne. Ich imiona, nazwiska i funkcje muszą być wpisane do protokołu przed zawodami. Liczbę i funkcje tych osób określają regulaminy rozgrywek.
18. Tylko jedna spośród osób funkcyjnych w danej chwili jest upoważniona do przekazywania taktycznych uwag swojej drużynie. Osoba ta może przesuwać się do przodu strefy i przebywać tam bez ograniczeń, ale cały czas musi się odpowiednio zachowywać.
19. Na przedmeczowym spotkaniu organizacyjnym sędzia określa lokalizację strefy/stref rozgrzewki zawodników rezerwowych. Bierze pod uwagę to, aby rezerwowi nie wpływali na przebieg gry i komfort pracy sędziów. Podczas

rozgrzewki zawodnicy rezerwowi noszą ubiór odróżniający ich od zawodników obu drużyn oraz sędziów.

20. Na zawodach szczebla centralnego strefa rozgrzewki zawodników rezerwowych musi być wyznaczona (np. plastikowymi znacznikami).
21. Jeżeli drużyna w trakcie meczu wykorzysta swój limit wymian, dalsza rozgrzewka pozostałych rezerwowych jest nieuprawniona.
22. Zawodnikom rezerwowym w trakcie rozgrzewki może towarzyszyć jeden z trenerów wpisanych do protokołu (jednak nie wolno mu w tym czasie zajmować się niczym innym poza instruowaniem rezerwowych). Rozgrzewka z użyciem piłek (z wyjątkiem przerwy między częściami meczu) jest niedozwolona.
23. Jeżeli z powodu wykluczenia lub kontuzji podstawowego bramkarza, drużyna nagle musi wprowadzić na boisko rezerwowego bramkarza, sędzia zezwoli na jego krótką rozgrzewkę. O czasie jej trwania – biorąc pod uwagę panujące warunki pogodowe – decyduje wyłącznie sędzia.

Osoby ukarane wykluczeniem

24. Osoba ukarana wykluczeniem nie ma prawa zajmować miejsca w strefie technicznej, w bezpośrednim otoczeniu pola gry oraz w tunelu prowadzącym do szatni – niezależnie od tego, jaką funkcję pełniła (zawodnik, osoba funkcyjna) i w jakim jest ubiorze.

Protesty dotyczące tożsamości zawodników

25. Drużyna ma prawo, najpóźniej do zakończenia zawodów, zgłaszać sędziemu protesty dotyczące tożsamości zawodników drużyny przeciwnej.
26. Protest musi być sporządzony na piśmie, podpisany czytelnie przez kierownika i przekazany sędziemu (sędziemu technicznemu/asystentowi nr 1, jeśli odbywa się to w czasie gry). W najbliższej przerwie w grze sędzia informuje kierownika drużyny przeciwnej o fakcie wpłynięcia protestu – to zobowiązuje kierownika do zatrzymania zawodnika/ów, którego/ych tożsamość jest kwestionowana, do dyspozycji sędziego do momentu sprawdzenia.
27. Sprawdzenie tożsamości zawodników odbywa się przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zawodach – zależnie od momentu wpłynięcia protestu. Dokonuje tego sędzia w obecności zainteresowanego zawodnika oraz kierowników obu drużyn, którym przekazuje swoją opinię. Jeśli nie satysfakcjonuje ona drużyny wnoszącej protest lub potwierdza ona zasadność protestu, sędzia musi opisać całe zdarzenie w sprawozdaniu.

ARTYKUŁ 4 – Ubiór zawodników

1. Zawodnicy muszą mieć koszulki z numerami na plecach. Numery te muszą być takie same jak w protokole. Numery są w kolorze kontrastującym z kolorem koszulek tak, aby były z daleka widoczne. Ich wielkość określają regulaminy rozgrywek.

Kolory kostiumów zawodników

2. Zasady doboru strojów drużyn określają regulaminy rozgrywek.

Niedopuszczenie zawodnika do gry

3. Ochroniacze piszczeli muszą mieć taki rozmiar i umieszczenie pod getrami, aby stanowiły odpowiednią ochronę dla zdrowia zawodnika. Odpowiedzialni za stosowanie odpowiednich ochraniaczy są sami zawodnicy, a w przypadku zawodników niepełnoletnich odpowiedzialność ta spoczywa na kierownikach drużyn.
4. Jeżeli zawodnik zamierza grać z opatrunkiem chroniącym go przed kontuzją (nawet za zgodą lekarza), sędzia ma prawo nie dopuścić go do gry, jeśli stwierdzi, że opatrunek stanowi zagrożenie dla innych zawodników.

ARTYKUŁ 5 – Sędzia

Każdy sędzia zobowiązany jest do prowadzenia zawodów sumiennie, obiektywnie, na najwyższym poziomie fachowym, zgodnie z duchem Przepisów Gry i bezwzględnym przestrzeganiem zasad etyki sportowej. Od sędziów oczekuje się podejmowania decyzji z wyczuciem, zdrowym rozsądkiem oraz w zgodzie z ideą fair play, nigdy jednak w wyraźnej sprzeczności z literą Przepisów Gry.

Uprawnienia i zadania sędziów

1. Do prowadzenia zawodów uprawniony jest sędzia wyznaczony przez Kolegium Sędziów.
2. Sędziowie po zakończeniu meczu mają prawo złożyć publiczne oświadczenie, wyjaśniające podjęte przez nich na boisku decyzje.

Władza sędziego

3. Uprawnienia sędziego nadane mu przez Przepisy Gry rozpoczynają się z chwilą przystąpienia do pełnienia swoich obowiązków w miejscu rozgrywania zawodów, do czasu zakończenia wszystkich czynności związanych z prowadzeniem zawodów w miejscu ich rozgrywania.
4. Wszelkie incydenty zaistniałe po zakończeniu czynności związanych z prowadzeniem zawodów przez sędziego, muszą zostać opisane przez niego w sprawozdaniu.

Korzyść

5. Stosując korzyść sędzia musi ją zasygnalizować odpowiednim gestem. Zaleca się użycie w tym przypadku również głosu.

Pomoc sędziów asystentów

Obowiązki sędziego przed zawodami

6. Zespół sędziowski wyznaczony do prowadzenia zawodów zobowiązany jest do przybycia na miejsce rozgrywania zawodów odpowiednio wcześniej:
 - w Ekstraklasie – co najmniej 120 minut przed rozpoczęciem
 - I i II lidze – co najmniej 90 minut przed ich rozpoczęciem;
 - pozostałych rozgrywkach szczebla centralnego – co najmniej 75 minut przed ich rozpoczęciem;
 - sędziowie VAR – co najmniej 60 minut przed ich rozpoczęciem
 - pozostałych klasach – co najmniej 45 minut przed ich rozpoczęciem.
7. Do obowiązków sędziego przed zawodami należą m.in.:
 - sprawdzenie protokołu weryfikacji boiska,
 - sprawdzenie czy pole gry nadaje się do przeprowadzenia zawodów,
 - określenie zasad prowadzenia rozgrzewki (lokalizacja i oznaczenie strefy/ stref rozgrzewki, ubiór zawodników, liczba zawodników jednocześnie rozgrzewających się),
 - określenie, kiedy ma być włączone sztuczne oświetlenie, jeśli zawody w całości/ częściowo odbędą się po zmroku (niedopuszczalne jest włączanie sztucznego oświetlenia w czasie gry),
 - odebranie protokołów z wypełnionymi składami drużyn,
 - ocena przydatności i wyboru piłek do gry,
 - przyjęcie ewentualnych zastrzeżeń i protestów,
 - omówienie zasad prowadzenia zawodów przez zespół sędziowski.
8. Sędzia delegowany na zawody szczebla centralnego winien przeprowadzić przedmeczowe spotkanie organizacyjne z kierownikami drużyn. W jego trakcie przekazuje swoje decyzje dotyczące tematów opisanych w pkt. 7 oraz innych kwestii technicznych (kolory strojów, moment i miejsce stawienia się drużyn do gry itd.).

Sędziom wyznaczonym na zawody niższych klas rekomenduje się przeprowadzenie analogicznych spotkań organizacyjnych.
9. Kontrola pola gry pod względem jego przydatności do gry w danych zawodach polega na sprawdzeniu, czy:
 - wyposażenie i zabezpieczenie pola gry odpowiada wymogom Przepisów Gry oraz regulaminów rozgrywek,
 - siatki bramkowe są dokładnie przymocowane do bramek i podłoża,
 - wszystkie linie oznakowania pola gry są prawidłowo wyznaczone i wyraźne.

10. Sędziowie asystenci są pomocnikami sędziego. Sędzia nie może uwzględnić sygnalizacji sędziego asystenta, jeżeli zaistniałe zdarzenie z zajmowanego przez siebie miejsca na polu gry sam mógł lepiej ocenić.
11. Obowiązkiem sędziego jest respektowanie wskazań i oświadczeń wyznaczonego związkowego sędziego asystenta dotyczących zdarzeń, których sam nie mógł zobaczyć.
12. Sędzia nie uwzględni sygnalizacji sędziego asystenta, jeżeli jest przekonany, że sygnalizowane przewinienie nie wymaga przerwania gry lub jej przerwanie przyniosłoby korzyść drużynie, która zawiniła. Fakt nieprzyjęcia sygnalizacji powinien być znakiem umownym – gestem – przekazany sędziemu asystentowi.

Sprawozdanie z zawodów; załącznik

13. Po każdym zawodach sędzia jest zobowiązany do wypełnienia sprawozdania według wymogów organizatora rozgrywek. Sprawozdanie musi być wypełnione w sposób czytelny, rzeczowy i zwięzły. Winno zawierać opis wszystkich istotnych zdarzeń dyscyplinarnych, kontuzji itp. Sprawozdanie musi być złożone przez sędziego w trybie i terminie określonym przez regulamin rozgrywek.
14. Bezpośrednio po zawodach sędzia sporządza informację o karach indywidualnych i innych zdarzeniach dyscyplinarnych mających związek z meczem. Tryb sporządzania informacji (załącznik do sprawozdania) precyzują regulaminy rozgrywek. Informacja ta musi być podpisana przez kierowników drużyn, niezależnie od tego, czy zgadzają się z treściami tam zawartymi czy nie. Kierownikom nie wolno dopisywać do załącznika jakichkolwiek uwag, zastrzeżeń czy protestów (dotyczących np. zasadności pokazanych kartek lub pomyłonej identyfikacji). Tego rodzaju protesty i zastrzeżenia winny być kierowane bezpośrednio do organu prowadzącego rozgrywkę, w trybie opisanym przez regulamin.
Odmowę podpisania załącznika sędzia opisuje w sprawozdaniu.

Nieprzybycie sędziów na zawody, niedyspozycja sędziego

15. Jeżeli żaden z wyznaczonych sędziów związkowych z jakichkolwiek powodów nie stawia się na zawody, kierownik drużyny gospodarzy co najmniej 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów uzgadnia kandydatów do prowadzenia zawodów z kierownikiem drużyny gości. Jeżeli jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, przysługuje mu prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie, przeprowadzone przez kierowników drużyn. Fakt wyboru musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kierowników. Za dostarczenie właściwym wła-

dzom sprawozdania z takich zawodów odpowiedzialny jest organizator zawodów.

- Pomoc sędziów asystentów**
16. Sędzia, który rozpoczął zawody, powinien je doprowadzić do końca. Wyjątek stanowi jedynie przypadek nagłej niedyspozycji sędziego, uniemożliwiającej mu dalsze prowadzenie zawodów. Jego funkcję przejmuje wówczas jeden z pozostałych członków zespołu sędziowskiego, w trybie opisanym w pkt. 17.
17. Jeżeli wyznaczony na dane zawody sędzia z jakichkolwiek powodów nie stawia się na nie, nie może ich rozpocząć lub kontynuować, jego funkcję przejmuje:
- sędzia asystent nr 1 – jeśli na zawody wyznaczono dwóch lub trzech sędziów związkowych,
 - sędzia techniczny – jeśli na zawody wyznaczono czterech sędziów związkowych (chyba że Kolegium Sędziów zdecyduje inaczej dla danych zawodów),

Przerwanie gry

18. W razie przerwania gry z powodu przejściowych zaburzeń atmosferycznych, sędzia zarządza zejście drużyn z pola gry do szatni. Powrót na pole gry nastąpi z chwilą zaistnienia dogodnych warunków atmosferycznych – na sygnał gwizdkiem sędziego.
19. Jeżeli zawody rozgrywane są przy świetle elektrycznym i nastąpi awaria oświetlenia lub zdaniem sędziego oświetlenie jest niewystarczające, sędzia przerwaną z tego powodu grę wznowi po usunięciu awarii. W przypadku braku możliwości zlikwidowania awarii w czasie określonym przez sędziego na podstawie informacji uzyskanej od organizatora zawodów, sędzia kończy zawody, opisując szczegółowo ten fakt w sprawozdaniu.
- Decyzję o terminie dokończenia meczu podejmuje organizator rozgrywek.

Zakończenie zawodów przed upływem ustalonego czasu gry

20. Sędzia zobowiązany jest do zakończenia zawodów przed upływem ustalonego czasu gry w szczególności, jeżeli:
- a. jedna z drużyn zostanie zdekompletowana,
 - b. jedna z drużyn samowolnie zejdzie z boiska,
 - c. jeden z sędziów zostanie czynnie znieważony przez osobę niepożądaną lub jednego z uczestników meczu, a dalsze prowadzenie zawodów zagraża bezpieczeństwu któregokolwiek z sędziów,
 - d. zawodnik/osoba funkcyjna wykluczony z gry w ciągu 2 minut od wydania decyzji przez sędziego nie opuści pola gry oraz miejsc opisanych w Art. 3 ust. 24,
 - e. podczas zawodów publiczność wtargnie na pole gry i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut,
 - f. publiczność ponownie wtargnie na pole gry,
 - g. zachowanie publiczności zagraża bezpieczeństwu publicznemu, a brak jest dostatecznej ilości służb porządkowych,
 - h. zmiana niezdatnej do gry piłki nie nastąpi w ustalonym realnym czasie,
 - i. wyczerpane zostaną wszystkie możliwości zastąpienia uszkodzonej bramki,
 - j. pole gry stanie się niezdatne do gry,
 - k. zapadną ciemności uniemożliwiające kontynuowanie gry,
 - l. nastąpi awaria oświetlenia i nie będzie możliwości jej usunięcia w ustalonym realnym czasie.

W takiej sytuacji zawodnicy obu drużyn zobowiązani są do bezzwłocznego opuszczenia pola gry jednocześnie z sędziami.

21. Niezależnie od powyższych zapisów, zanim sędzia zarządzi przedwczesne zakończenie zawodów, winien wyczerpać wszystkie środki i możliwości, pozwalające doprowadzić zawody do końca. Niedopuszczalne jest wznowienie i kontynuowanie zawodów przedwcześnie zakończonych z powodów opisanych w ust. 20 pkt. a-g. Jeżeli powodem decyzji sędziego były kwestie techniczne (np. oświetlenie, piłka, bramka), które udało się jednak pokonać tuż po zejściu drużyn do szatni, a wszyscy uczestnicy meczu są jeszcze na obiekcie, sędzia może wznowić zawody.

22. Jeżeli zawody zostały zakończone przed upływem ustalonego czasu gry, nie upoważnia to sędziego do rozstrzygania, która drużyna ma być uznana za przegrywającą zawody. Sędzia przesyła sprawozdanie z zawodów do odpowiednich władz, które podejmują decyzję w tej sprawie.
23. Jeżeli w trakcie meczu sędzia stwierdzi, że jedna z drużyn świadomie dąży do przegrania meczu, gry nie przerywa i nie interweniuje. Winien natomiast zamieścić w tej sprawie stosowną informację w sprawozdaniu.

Bezpieczeństwo sędziów

24. Jeżeli jakiegokolwiek niebezpieczeństwo zagraża sędziom i drużynie gości, drużyna gospodarzy oraz organizator zawodów zobowiązani są zapewnić im wystarczającą ochronę. Jeżeli niebezpieczeństwo zagraża tylko sędziom – obowiązek udzielenia ochrony i pomocy spoczywa na obu drużynach i organizatorze zawodów.
25. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za bezpieczeństwo sędziów przez cały okres ich pobytu w miejscu rozgrywania zawodów.

Kontuzja zawodnika

26. Zakazuje się dokonywania zabiegów medycznych kontuzjowanym zawodnikom na polu gry, jeżeli stosownej pomocy można udzielić poza polem gry.
27. W przypadku podejrzenia urazu mózgu, sędzia zatrzymuje grę, aby umożliwić lekarzowi drużyny zbadanie kontuzjowanego zawodnika, zgodnie z Art. 5 Przepisów Gry. Co do zasady nie powinno to zająć więcej niż trzy minuty, chyba że poważny incydent wymaga opatrzenia zawodnika na boisku lub unieruchomienia na boisku w celu natychmiastowego przewiezienia do szpitala (np. uraz kręgosłupa).
28. Każdy zawodnik, który doznał urazu głowy wymagającego oceny pod kątem potencjalnego urazu mózgu, będzie mógł kontynuować grę dopiero po potwierdzeniu sędziemu przez lekarza drużyny, że zawodnik jest do tego zdolny.
29. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za zapewnienie sprawnych noszy wraz z obsługą. W miarę możliwości winien on zapewnić dwie pary noszy dla umożliwienia szybkiego zniesienia dwóch jednocześnie kontuzjowanych zawodników.

Osoby do obsługi noszy muszą odznaczać się ubiorem. Obsługa noszy wraz z noszami winna znajdować się w czasie zawodów w wyznaczonym miejscu, **Zakończenie zawodów przed upływem ustalonego czasu gry** w pobliżu stref technicznych.

Jeżeli kontuzjowany zawodnik jest w stanie opuścić pole gry o własnych siłach, winien być do tego zachęcony przez sędziego, szczególnie gdy znajduje się w pobliżu linii ograniczającej pole gry (nie ma potrzeby zniesienia go na noszach).

Sędziowie mają obowiązek opisywać w sprawozdaniu wszelkie niedociągnięcia ze strony organizatora zawodów w tym zakresie.

Spożywanie płynów przez zawodników

30. Zawodnicy i sędziowie mogą przyjmować płyny orzeźwiające podczas przerw w grze, wyłącznie z podanych im plastikowych butelek. Zawodnikom nie wolno w tym celu opuszczać pola gry. Zabrania się wrzucania na boisko jakichkolwiek opakowań zawierających płyny.
31. W trakcie ekstremalnych upałów sędzia może zarządzić (na wniosek kierowników drużyn) przerwę na uzupełnienie płynów – jeden raz w trakcie danej części gry (ok. 30. minuty) i trwającą nie dłużej niż jedna minuta. Informacja na ten temat musi być przekazana kierownikom drużyn na przedmeczowym spotkaniu organizacyjnym.

Zakończenie zawodów z powodu nieprzybycia drużyny

32. Jeżeli sędzia odgwiszał zakończenie zawodów na skutek niestawienia się w regulaminowym czasie na polu gry jednej lub obu drużyn, a po tym fakcie stawia się one jednak do rozegrania zawodów, sędzia zobowiązany jest prowadzić te zawody. Fakt ten sędzia opisuje w sprawozdaniu.

Podjmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie, sędzia uwzględni porę dnia (czy opóźnienie to pozwoli zakończyć zawody przed zapadnięciem ciemności) oraz konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu, na tym samym polu gry, innych zawodów przewidzianych terminarzem.

Zarzuty nietrzeźwości sędziego

33. Sędziowie zobowiązani są do poddania się przed zawodami lub po ich zakończeniu, badaniom na obecność alkoholu we krwi, gdy zarzut nietrzeźwości:
 - stawia im kierownik jednej z drużyn lub delegowany na te zawody obserwator lub delegat PZPN lub ZPN,
 - zostanie sformułowany na piśmie, zaś stawiający go musi legitymować się dowodem tożsamości i zobowiązany jest własnoręcznie ów zarzut podpisać.

Po spełnieniu tych warunków, odmowa sędziego poddania się badaniu jest równoznaczna z przyznaniem się do stanu nietrzeźwości.

34. Badanie stwierdzające lub wykluczające stan nietrzeźwości przeprowadza umundurowany funkcjonariusz policji, legitymujący się odpowiednim dokumentem służbowym. Z badania musi zostać sporządzony urzędowy protokół.

Jeżeli badanie stwierdza stan nietrzeźwości, sędzia ma prawo domagania się pobrania krwi w placówce służby zdrowia do dodatkowego badania, a stawiający zarzut mają obowiązek mu to umożliwić.

Wykluczenie nietrzeźwości sędziego powoduje obligatoryjne wszczęcie postępowania dyscyplinarnego przez właściwy organ PZPN lub ZPN w stosunku do stawiającego oszczerczy zarzut. Postępowanie dyscyplinarne nie wyklucza cywilnych roszczeń ze strony pomówionego.

35. Niezależnie od powyższych zapisów, funkcjonariusze policji, działając w oparciu o przepisy prawa powszechnego, mają również możliwość sprawdzania trzeźwości uczestników zawodów. Poproszony o to sędzia winien poddać się poleceniom funkcjonariuszy.

Korzystanie z zapisu wideo

36. Decyzje podejmowane przez sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne i nie mogą być zmienione. Przy podejmowaniu decyzji sędziowie mogą korzystać z zapisu wideo jedynie na zawodach rozgrywanych za zgodą Kolegium Sędziów PZPN zgodnie z protokołem VAR.

Ubiór i wyposażenie sędziów

37. Ubiór sędziów składa się z koszuli, spodenek, getrów i butów piłkarskich. Zespół sędziowski powinien nosić koszule tego samego koloru i tej samej długości rękawów.
38. Do kompletnego wyposażenia sędziego należy: gwizdek, gwizdek zapasowy, zegarek, stoper, notatnik z ołówkiem, moneta (względnie inny przedmiot do losowania) oraz kartki: żółta i czerwona.
39. Sędziom nie zezwala się na noszenie niedozwolonych akcesoriów.
40. Sędziowie mają obowiązek prowadzić zawody z przymocowanymi do koszuli przysługującymi im emblematami (odznakami).
41. Obowiązują następujące zasady doboru emblematów (odznak):
- sędzia futsalu może nosić emblemat FIFA FUTSAL lub przyjęty przez Zespół Futsalu KS PZPN tylko za zawodach futsalu,
 - sędziowie międzynarodowi noszą emblematy FIFA na wszystkich zawodach, także krajowych (również, gdy pełnią na nich inne funkcje niż sędzia),
 - sędziowie asystenci międzynarodowi nie mogą nosić emblematu FIFA ASSISTANT, jeżeli prowadzą zawody jako sędziowie w zawodach niższych klas.

Regulaminy rozgrywek

42. Zobowiązuje się sędziów do znajomości i przestrzegania regulaminów wszystkich rozgrywek, na które są delegowani.

Inne sytuacje

43. Przepisy Gry oraz regulaminy rozgrywek zobowiązują sędziów, trenerów, kierowników drużyn, zawodników i działaczy sportowych do sportowej postawy, zarówno przed, w trakcie jak i po zakończonych zawodach.
44. Wszelkie przejawy wyrażania osądzeń o charakterze korupcyjnym w stosunku do sędziów będą surowo karane. Takie sytuacje winny być

kwalifikowane przez sędziów jako używanie obraźliwego języka (nawet jeśli pozbawione jest to wulgaryzmów) i karane wykluczeniem (czerwona kartka).

ARTYKUŁ 6 – Pozostali sędziowie

1. Sędziowie asystenci i sędzia techniczny nie są uprawnieni do wydawania werdyktów. Ich wskazania/podpowiedzi są jedynie informacją dla sędziego i nie stanowią o przerwaniu gry. Prawo przerwania gry ma wyłącznie sędzia.
2. Wszyscy uczestnicy zawodów, a przede wszystkim zawodnicy, trenerzy i działacze są zobowiązani traktować pozostałych sędziów tak jak sędziego prowadzącego zawody.

Współpraca sędziów asystentów z sędzią

3. Sędzia asystent nr 1 zajmuje pozycję podczas zawodów przy linii bocznej po stronie stref technicznych. Odstępstwa od tego są dopuszczalne tylko w uzasadnionych przypadkach, gdy zdaniem sędziego zmiana pozycji asystentów będzie z korzyścią dla współpracy trójki sędziowskiej.
4. Sędziowie asystenci zobowiązani są utrzymywać kontakt wzrokowy z pozostałymi członkami zespołu sędziowskiego.
5. Sędziowie asystenci mają obowiązek sygnalizowania sędziemu wszelkich zauważonych przez siebie naruszeń Przepisów Gry, a po przerwaniu gry przez sędziego, wskazania kierunku rzutu, jeżeli są przekonani, że sędzia mógł tego nie zauważyć. Ostateczna decyzja należy jednak zawsze do sędziego.
6. Sędziowie asystenci mogą wkraczać na pole gry dla zapobieżenia awanturom lub dla wyegzekwowania odległości 9,15 m zawodników od piłki, jeżeli rzut wolny wykonywany jest w ich pobliżu. Egzekwowanie odległości zawsze czynią z pozycji piłki.
7. Sędziom asystentom nie wolno wdawać się w dyskusje z zawodnikami, działaczami lub widzami.
8. Sędzia asystent jest zobowiązany do wyrażania w sposób jednoznaczny swojej opinii w każdej sprawie, w jakiej zwróci się do niego sędzia.

9. Sędzia asystent powinien poruszać się wzdłuż linii bocznej, po jej zewnętrznej stronie, nie przeszkadzając w grze i w taki sposób, aby piłka po odbiciu się od niego nie mogła pozostać w grze.

Rola klubowych sędziów asystentów

10. Prowadzenie zawodów seniorów z jednym sędzią asystentem lub bez asystentów jest niedozwolone. Nieobecność jednego lub obu związkowych sędziów asystentów zobowiązuje kierowników drużyn do przedstawienia sędziemu kandydatów na tę funkcję. Pierwszeństwo przysługuje kandydatom mającym uprawnienia sędziowskie.

Regulaminy rozgrywek mogą precyzować, na których rozgrywkach młodzieżowych nie jest wymagane wyznaczanie klubowych sędziów asystentów.

11. Przed rozpoczęciem zawodów sędzia ma obowiązek zapoznać klubowych sędziów asystentów z ich podstawowymi zadaniami, jakimi są:
- sygnalizowanie chorągiewką wyjścia piłki poza linie ograniczające pole gry,
 - wskazanie miejsca wrzutu i drużyny uprawnionej do wznowienia gry wrzutem.

Klubowi sędziowie asystenci muszą być pouczeni, że wszystkie rozstrzygnięcia będą wydawane przez sędziego, dla którego ich wskazania są jedynie pomocną informacją.

Chorągiewki sędziów asystentów

12. Przed rozpoczęciem zawodów organizator jest obowiązany dostarczyć sędziom asystentom dwie chorągiewki.

Obowiązki sędziego technicznego

13. Sędzia techniczny przybywa na miejsce zawodów co najmniej 90 minut (w Ekstraklasie – 120 minut) przed wyznaczoną godziną ich rozpoczęcia. Do jego obowiązków należą:
- uczestniczenie w odprawie przedmeczowej zespołu sędziowskiego, podporządkowanie się ustaleniom wydanym przez sędziego,
 - sprawdzenie czy protokoły zostały wypełnione prawidłowo,
 - nawiązanie kontaktu z obiema drużynami celem przeprowadzenia, w oznaczonym czasie, wstępnej kontroli ubioru zawodników,

- kontakt z obsługą medyczną i udzielenie instruktażu dotyczącego postępowania w przypadku kontuzji zawodników,
 - ocena przygotowania pola gry i jego bezpośredniego otoczenia, ze zwróceniem szczególnej uwagi na przepisowe wyznaczenie linii, umocowanie bramek ustawienie chorągiewek, zamocowanie siatek,
 - sprawdzenie ustawienia stanowiska dla pełnienia swoich obowiązków (np. stolik i krzesło) między strefami technicznymi oraz kontrola tablic wymiany zawodników,
 - sprawdzenie piłek i omówienie współpracy z chłopcami do podawania piłek.
14. Priorytetem w pracy sędziego technicznego pozostaje pomoc sędziemu w ocenie wydarzeń boiskowych. Do innych jego obowiązków w czasie zawodów należą:
- nadzór nad wymianami i współdziałanie z kierownikami drużyn przy ich sygnalizacji za pomocą tablic wymiany (gdy w danej przerwie w grze na boisko wprowadzanych jest co najmniej trzech zawodników, towarzyszy mu sędzia asystent nr 1),,
 - kontrola stref technicznych oraz stref rozgrzewki zawodników rezerwowych,
 - opieka nad piłkami zapasowymi,
 - pozostawanie do dyspozycji sędziego i pomaganie mu w prowadzeniu zawodów przez:
 - utrzymywanie kontaktu wzrokowego z sędziami w celu udzielenia im pomocy – notowanie nałożonych kar indywidualnych (żółte i czerwone kartki), wymian oraz przypadków zakłócania porządku na polu gry lub w jego najbliższym otoczeniu,
 - działanie w roli pośrednika w przypadku powstania problemów, które mogłyby stać się przyczyną przerwania zawodów lub przedwczesnego ich zakończenia,
 - nawiązanie kontaktu z sędzią, który w odpowiednim czasie przed upływem danej części gry, przekazuje w umówiony sposób ilość doliczonego czasu gry. Sędzia techniczny tuż przed upływem czasu gry połowy zawodów (ok. 44'55"), informuje zawodników i publiczność (za pomocą tablicy wymiany), o jaki minimalny czas sędzia przedłużył daną część zawodów. Sędzia techniczny unosi oburącz tablicę ponad głowę i pokazuje ją we wszystkich kierunkach (na wprost pola gry i w obu kierunkach

pod kątem 90 stopni do pola gry), przytrzymując ją w każdym położeniu przez kilka sekund,

- kontrola stref technicznych – raczej w sposób zapobiegawczy niż konfrontacyjny; obserwacja zachowań osób funkcyjnych oraz zawodników rezerwowych, uspokajanie i niedopuszczanie do eskalacji wydarzeń,
- uzgodnienie z sędzią – w przerwie zawodów i po ich zakończeniu – notatek dotyczących ważnych zdarzeń, opisywanych w sprawozdaniu przez sędziego.

15. Sędzia techniczny po zakończeniu zawodów:

- nadzoruje zejście uczestników meczu do szatni, zajmując taką pozycję, aby być świadkiem ewentualnych incydentów. Nie wchodzi na pole gry, ale przebywa w okolicach stref technicznych,
- opuszcza bezpośrednie otoczenie pola gry jako ostatni, mając przed sobą wszystkich uczestników zawodów,
- informuje sędziego o swoich spostrzeżeniach i wydarzeniach, które miały miejsce poza polem widzenia innych sędziów (np. podczas opuszczania płyty boiska).

ARTYKUŁ 7 – Czas trwania zawodów

1. Czas trwania gry określany jest przez regulaminy rozgrywek.
2. Mierzenie czasu gry przez sędziego rozpoczyna się z chwilą prawidłowego wprowadzenia piłki do gry przy rozpoczęciu każdej z części zawodów.

Przerwa między częściami gry

3. Zawodnicy mają prawo do minimum 5 minut przerwy między obiema częściami gry (chyba że regulamin rozgrywek stanowi inaczej). Sędzia nie ma prawa do jej skrócenia, gdy choćby jeden zawodnik nie wyraża na to zgody.

Doliczanie straconego czasu gry

4. O tym, czy przerwa jest normalna, czy też wymaga doliczenia straconego czasu, decyduje tylko sędzia zawodów. Liczba doliczonych minut leży jedynie w jego gestii.
5. Sędzia ma obowiązek w sposób widoczny sygnalizować zawodnikom i publiczności tuż przed zakończeniem każdej połowy zawodów (względnie

dogrywki) ilość minimalnego czasu (minut) doliczonego na skutek nienormalnych przerw w grze.

6. Wskazanie przez sędziego liczby minut, o które przedłuża każdą część zawodów oznacza jedynie minimalną ilość doliczonego czasu. Sędzia czas ten powiększy, jeśli już w doliczonym czasie gry nastąpią kolejne nienormalne przerwy.
7. Jeżeli nienormalna przerwa w grze związana jest z koniecznością zejścia zawodników i sędziów do szatni, z chwilą zejścia sędzia wstrzymuje mierzenie czasu gry i wznowia je z chwilą wznowienia gry. W momencie mijania 45. minuty sędzia sygnalizuje ilość doliczonego czasu gry bez uwzględnienia tej przerwy.

Omyłkowe, przedwczesne zakończenie części zawodów

8. Przedwczesne, omyłkowe zakończenie części zawodów i spostrzeżenie przez sędziego błędu, kiedy drużyny nie opuściły jeszcze pola gry, zobowiązuje sędziego do poinformowania kapitanów drużyn o popełnionej pomyłce i kontynuowania gry.
9. Jeżeli sędzia omyłkowo, przedwcześnie zakończył pierwszą połowę zawodów i spostrzegł swój błąd po zejściu drużyn z pola gry, czas gry drugiej połowy nie może być powiększony o czas niedograny w pierwszej części zawodów.
10. Omyłkowe przedwczesne zakończenie zawodów i spostrzeżenie przez sędziego popełnionego błędu, kiedy drużyny opuściły pole gry – powoduje odstąpienie sędziego od zamiaru dogrania uzupełniającego czasu gry, uważając zawody za zakończone. Fakt ten musi zostać szczegółowo opisany w sprawozdaniu.
11. Jeżeli część zawodów została omyłkowo zakończona przed upływem ustalonego czasu gry w chwili, kiedy piłka była w grze, sędzia wznowi grę rzutem sędziowskim.
Omyłkowe zakończenie części zawodów w innej sytuacji powoduje wznowienie gry stosowne do przyczyny jej przerywania.

Omyłkowe przedłużenie czasu gry

12. Wszystkie decyzje podjęte przez sędziego w omyłkowo przedłużonym czasie gry są ważne. Fakt omyłkowego przedłużenia czasu gry części zawodów sędzia musi opisać w sprawozdaniu.

Dogrywka

13. Dogrywka trwa dwa równe okresy 15-minutowe, jeżeli regulamin danych rozgrywek nie przewiduje inaczej.
14. Zawodnikom przysługuje prawo do przerwy przed dogrywką. Taka przerwa trwa 5 minut. W jej czasie zawodnicy muszą pozostać na polu gry.
15. Przed dogrywką sędzia przeprowadza losowanie na analogicznych zasadach, jak przed rozpoczęciem zawodów.
16. Jeżeli wynik zawodów po dogrywce jest nierozstrzygnięty, sędzia, zgodnie z regulaminem rozgrywek, zarządza wykonywanie rzutów karnych.

Zawody zakończone przed upływem ustalonego czasu gry

17. Jeżeli sędzia zakończył zawody przed upływem ustalonego czasu gry, obowiązany jest opisać w sprawozdaniu:
 - przyczynę przedwczesnego zakończenia zawodów,
 - minutę gry w momencie przedwczesnego zakończenia,
 - strony pola gry, które zajmowały drużyny w chwili zakończenia zawodów,
 - nałożone kary indywidualne i wszystkie inne fakty związane z zawodami.

ARTYKUŁ 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry

Stawienie się drużyn na polu gry

1. Drużyny zobowiązane są do stawienia się na polu gry w takim czasie, aby sędzia mógł punktualnie rozpocząć zawody. Jeżeli zawody nie rozpoczną się punktualnie, sędzia opisuje w sprawozdaniu przyczynę ich opóźnienia.
2. Po wejściu na pole gry sędzia daje sygnał gwizdkiem do procedury związanej z rozpoczęciem zawodów. Jeżeli jedna lub dwie drużyny nie stawia się na polu gry w składach, które umożliwiają rozegranie zawodów lub ich części, to po upływie 10 minut od gwizdka na rozpoczęcie zawodów lub ich części, sędzia powtórzy sygnał gwizdkiem i po dalszym 5-minutowym bezskutecznym oczekiwaniu zakończy zawody kolejnym sygnałem gwizdka.
3. Jeżeli po odgwizdaniu nieodbycia się zawodów nieobecna drużyna pojawi się na obiekcie, a druga drużyna nie opuściła jeszcze obiektu, sędzia ma obowiązek te zawody rozpocząć – o ile opóźnione rozpoczęcie zawodów pozwoli na ich dokończenie i nie naruszy to harmonogramu innych zawodów rozgrywanych w danym dniu na tym obiekcie.

Rzut sędziowski

4. Przy rzucie sędziowskim piłka musi zostać opuszczona, nie zaś rzucona ku dołowi. Sędzia trzyma piłkę w dłoni, na wysokości wyciągniętej ręki.
5. Jeżeli podczas wykonywania rzutu sędziowskiego, zanim piłka dotknie podłoża, nastąpi przewinienie, to po ewentualnym zastosowaniu kar indywidualnych, sędzia powtarza wykonanie rzutu sędziowskiego, gdyż piłka nie była w grze.

Szczególne sytuacje

6. Jeżeli piłka opuszczając pole gry przewróci lub złamie chorągiewkę różną, i nie ma możliwości jednoznacznej oceny, przez którą linię (bramkową czy boczną) piłka opuściła pole gry, sędzia nakaze wznowić grę:
 - rzutem od bramki – jeżeli piłkę ostatnio zagrał zawodnik drużyny atakującej,
 - wrzutem – jeżeli piłkę ostatnio zagrał zawodnik drużyny broniącej.
7. Symboliczne rozpoczęcie gry przez osobę postronną może mieć miejsce jedynie na zawodach o specjalnym charakterze (mecze pokazowe, dobroczynne itp.).

ARTYKUŁ 9 – Piłka w grze i poza grą

Piłka w grze i poza grą

1. Jeżeli sędzia omyłkowo przerwał grę gwizdkiem, nie może ona być kontynuowana zawołaniem lub gestem sędziego. Wznowienie gry nastąpi rzutem sędziowskim.
2. Przewinienie (nawet ewidentne), na które sędzia nie zareagował sygnałem gwizdka, nie stanowi o przerwaniu gry, a zawodnicy winni ją kontynuować.

ARTYKUŁ 10 – Wyłanianie zwycięzcy

Zdobycie bramki

1. Bramka może być zdobyta z:
 - rozpoczęcia gry,
 - akcji,

- rzutu od bramki,
 - rzutu karnego,
 - rzutu wolnego bezpośredniego,
 - rzutu różnego.
2. Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z:
- rozpoczęcia gry – jeżeli piłka wpadnie do bramki wznawiającego grę,
 - rzutu sędziowskiego,
 - rzutu wolnego bezpośredniego – jeżeli piłka wpadnie do bramki wykonawcy rzutu,
 - rzutu wolnego pośredniego,
 - wrzutu,
 - rzutu różnego – jeżeli piłka wpadnie do bramki wykonawcy rzutu,
 - rzutu od bramki – jeżeli piłka wpadnie do bramki wykonawcy rzutu.

Uznanie bramki

3. Sędzia uznaje bramkę, będąc całkowicie przekonany, że została zdobyta w sposób prawidłowy. Fakt przekroczenia przez piłkę całym obwodem linii bramkowej między słupkami bramkowymi i pod poprzeczką sędzia winien stwierdzić osobiście. W okolicznościach, które uniemożliwiają sędziemu stwierdzenie tego faktu, uznaje on bramkę jedynie na podstawie informacji związkowego zespołu sędziowskiego.
4. Sędzia uznaje zdobytą bramkę poprzez wyciągnięcie ramienia w kierunku punktu środkowego.
5. Przed uznaniem bramki i wskazaniem ręką na punkt środkowy, sędzia powinien wzrokowo skontaktować się z sędzią asystentem, celem uzyskania potwierdzenia prawidłowości zdobytej bramki.

Nieuznanie bramki

6. Sędzia, mimo podjętej decyzji o uznaniu bramki i wskazaniu ręką na punkt środkowy, może zmienić swoją decyzję, ale jedynie przed wznowieniem gry.
7. Jeżeli w czasie gry, z niewiadomej przyczyny, poprzeczka nie znajduje się na właściwym miejscu, a piłka przeszła w świetle bramki linię bramkową poniżej miejsca, w którym powinna znajdować się poprzeczka, sędzia

bramki takiej uznać nie może. Gdy bramka zostanie naprawiona, sędzia grę wznowi rzutem sędziowskim zgodnie z zapisami Artykułu 8.

8. Jeżeli po uznaniu bramki i wskazaniu ręką na punkt środkowy, ale przed wznowieniem gry, sędzia zauważy sygnalizację sędziego asystenta, który stwierdzi, że przed zdobyciem bramki drużyna atakująca dokonała przewinienia i sędzia uzna zasadność tej sygnalizacji, bramka taka nie może być uznana. Gra zostanie wznowiona rzutem wynikającym z przewinienia..

Karne (seria rzutów karnych)

9. Jeżeli kapitanowie obydwu drużyn uzgodnili, że odmawiają wykonywania rzutów karnych, mimo że taką procedurę przewiduje regulamin rozgrywek, sędzia odstępuje od dalszych działań, opisując całą sytuację w sprawozdaniu.
10. Jeżeli podczas wykonywania rzutu piłka pękła po zetknięciu się ze słupkiem lub poprzeczką, nie przekraczając linii bramkowej, rzutu tego nie należy powtarzać.
11. Przed rozpoczęciem wykonywania rzutów karnych oraz w trakcie ich wykonywania nie wolno dokonywać wymian zawodników. Wyjątkiem są bramkarze – o ile dana drużyna nie wykorzystała w czasie zawodów limitu wymian.
12. W wypadku awarii sztucznego oświetlenia, która ma miejsce po zakończeniu dogrywki lub w trakcie wykonywania rzutów karnych, sędzia wyznaczy realny czas na naprawę oświetlenia. Jeżeli okaże się, że nie ma możliwości dokończenia rywalizacji, o wyniku zadecydują ustalenia regulaminu rozgrywek.

ARTYKUŁ 11 – Spalony

Sędzia asystent, który ma wątpliwości czy zawodnik jest spalony czy nie, musi powstrzymać się od sygnalizacji. Sytuacje wątpliwe należy zawsze rozstrzygać na korzyść drużyny atakującej. Również sędzia musi być przekonany, że zawodnik jest aktywny w grze, zanim podejmie decyzję o spalonym.

Spalony

1. Zawodnik podczas zawodów może wielokrotnie być uznanym za spalonego i nie podlega karze indywidualnej z tytułu uporczywego dokonywania przewinień.
2. Zawodnik będący na pozycji spalonej może być uznany za spalonego z tytułu brania udziału w grze przed zagraniem lub dotknięciem piłki, jeżeli żaden inny jego współpartner nie będący na pozycji spalonej nie bierze bądź nie zamierza wziąć udziału w akcji, biegnąc w kierunku piłki. Jednak sędzia podejmując decyzję o spalonym musi być pewnym, że zawodnik ten dotknie lub zagra piłkę.

Przewinienia na zawodniku, który jest spalony/na pozycji spalonej

3. Jeżeli zawodnik drużyny broniącej naruszył przepisy Artykułu 12 w odniesieniu do przeciwnika, który jest spalony, przewinający obrońca winien być ukarany napomnieniem/wykluczeniem, jeśli jego atak był wykonany nierozważnie lub z użyciem nadmiernej siły.

Opuszczenie pola gry dla uniknięcia spalonego

4. Napastnik, który opuścił pole gry dla uniknięcia spalonego, musi powrócić na nie najpóźniej po zakończeniu akcji, z której się wyłączył. Powrót tego zawodnika na boisko musi mieć charakter neutralny, to znaczy zawodnik ten nie może włączyć się ponownie do tej akcji, ani też nie może on odnieść żadnej korzyści z powrotu na pole gry. Powrót tego zawodnika na pole gry nie wymaga zgody sędziego.

Korzyść przy spalonym

5. Sędzia może stosować korzyść przy spalonym tak jak w przypadku innych przewinień.

ARTYKUŁ 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

Piłka nożna jest sportem walki i fizyczny kontakt pomiędzy zawodnikami jest normalnym i dopuszczalnym elementem gry, jednak zawodnicy muszą grać, respektując postanowienia Przepisów Gry oraz zasady fair play.

Poważne, rażące faule oraz gwałtowne agresywne zachowania są dwoma kategoriami przewinień, zdecydowanie przekraczającymi dopuszczalny poziom fizycznej agresji i karanymi, zgodnie z postanowieniami Artykułu 12, wykluczeniem z gry.

Przepisy Gry pomijają pojęcie rozmyślności w ocenie postępowania zawodnika w walce o piłkę (poza przypadkiem dotknięcia piłki ręką), zastępując pojęcie rozmyślności pojęciami: **nieostrożność, nierozważność i użycie nadmiernej siły**. Sędziowie zaś winni oceniać skutek postępków zawodnika, a nie przyczynę jego postępowania. Zawodnik nie może tłumaczyć swego ataku dobrymi intencjami, jeżeli np. atak ten wykonał z użyciem nadmiernej siły, rażąco poza granicami normalnej gry, narażając tym samym przeciwnika na niebezpieczeństwo lub powodując jego kontuzję.

Atakowanie ciałem

1. Przepisy Gry nie zabraniają atakowania ciałem przeciwnika przez dwóch zawodników jednocześnie, zakładając, że każdy z nich swój atak wykona w sposób prawidłowy.
2. Samo w sobie zetknięcie się ciał atakującego piłkę zawodnika i bramkarza nie stanowi przewinienia.

Atakowanie nogami

3. Atak wślizgiem jest dozwolonym sposobem walki o piłkę, o ile nie jest wykonywany w sposób nieostrożny, nierozważny bądź z użyciem nadmiernej siły.

Uderzenie

4. Uderzenie może zawierać użycie jakiegokolwiek przedmiotu (włączając piłkę), jak również i część ciała, np. dłoń, ramię, głowę.
5. Usiłowanie uderzenia lub kopnięcia przeciwnika podlega takiej samej karze, jak czyn faktycznie dokonany. Określenie „usiłowanie uderzenia” lub „usiłowanie kopnięcia” należy rozumieć w ten sposób, że zawodnik nie uderzył (kopnął) przeciwnika tylko dlatego, że przeciwnik uchylił się przed uderzeniem lub kopnięciem.
6. Zawodnik, który uderza, kopie lub usiłuje uderzyć/kopnąć przeciwnika, współpartnera bądź każdą inną osobę, czyniąc to w sposób, który jest poważnym rażącym faulem bądź gwałtownym agresywnym zachowaniem, musi być wykluczony z gry. Jeżeli natomiast kopnięcie lub uderzenie zostało dokonane w walce o piłkę nierozważnie bądź poza grą w sposób

uznany przez sędziego za niesportowy, winny zawodnik powinien zostać ukarany napomnieniem.

7. Jeżeli zawodnik wymachuje łokciami i ramionami w walce o piłkę, będąc zbyt blisko przeciwnika i czyni to bez należytej ostrożności aż do zaistnienia kontaktu z ciałem przeciwnika, sędzia winien zastosować sankcje karne w zależności od oceny stopnia dynamiki zachowania.

Ataki przy użyciu łokci, względnie ramion, wykonane z nadmierną siłą i gwałtownością, muszą być bezwzględnie karane wykluczeniem winnego z gry.

Udzielanie kar indywidualnych

8. Jeżeli sędzia ma udzielić zawodnikowi (osobie funkcyjnej) kary indywidualnej, winien wezwać go do siebie, zapisać numer i drużynę karanego oraz rodzaj przewinienia i okazać mu właściwy kolor kartki w wyprostowanej i uniesionej ręce. Z postępowania sędziego musi jednoznacznie wynikać, kto jest karany. Sędzia może wskazać drugą ręką na osobę ukaranego, jednoznacznie go ustalając. W przypadku, gdy wokół jest grupa innych osób, sędzia winien odejść kilka kroków od tej grupy, wezwać karanego i dopiero wtedy pokazać mu stosowną kartkę. W szczególnych sytuacjach sędzia może postępować przy udzielaniu kary indywidualnej w sposób umożliwiający mu skuteczne zarządzanie sytuacją.
9. Obowiązek identyfikacji i odnotowania ukaranego zawodnika (osoby funkcyjnej) spoczywa na wszystkich członkach zespołu sędziowskiego.
10. Wykluczony zawodnik (osoba funkcyjna) musi opuścić pole gry, strefę techniczną, bezpośrednie otoczenie pola gry i tunel prowadzący do szatni. W przypadku, gdy ukarana osoba ociąga się lub odmawia opuszczenia pola gry, sędzia informuje kapitana tej drużyny, że zawody zostaną zakończone przed upływem ustalonego czasu gry, jeżeli ukarany w ciągu 2 minut nie wykona polecenia sędziego.
11. Jeżeli zawodnik (osoba funkcyjna) już wcześniej ukarany napomnieniem, ma zostać wykluczony w następstwie ukarania go drugim napomnieniem, sędzia musi pokazać mu najpierw żółtą kartkę i bezpośrednio po tym czerwona kartkę – aby było oczywiste, co jest powodem wykluczenia.

12. Jeżeli sędzia przerwał grę i przystąpił do czynności związanych z ukaraniem zawodnika karą napomnienia/wykluczenia, grę można wznowić jedynie po zakończeniu tych czynności, sygnałem gwizdka.
13. Sędzia ma prawo do udzielania napomnień i wykluczeń od momentu wejścia na pole gry w czasie wyprowadzania drużyn przed meczem. Jeżeli sędzia zakończył daną część zawodów i po tym fakcie zawodnik (osoba funkcyjna) dopuścił się przewinienia podlegającego karze napomnienia lub wykluczenia, a sędzia znajduje się jeszcze na polu gry lub w jego bezpośrednim otoczeniu, udzielenie kary sygnalizuje pokazaniem stosownej kartki. W pozostałych przypadkach sędzia swoje działanie ograniczy do poinformowania kapitana danej drużyny o nałożonej karze.
14. Jeżeli uczestnik meczu będący jednocześnie zawodnikiem i osobą funkcyjną dokonał przewinienia, za które Przepisy Gry przewidują inną karę indywidualną dla zawodnika a inną dla osoby funkcyjnej, wówczas sędzia stosuje karę wyższą – jak dla osoby funkcyjnej. Powyższe dotyczy wyłącznie sytuacji, gdy w momencie przewinienia ta osoba funkcyjna była zawodnikiem rezerwowym/wymienionym.

Kary indywidualne na zawodach drużyn młodzieżowych

15. Zasady Unifikacji Rozgrywek Młodzieżowych PZPN oraz regulaminy rozgrywek określają, na których poziomach wiekowych albo rozgrywkowych obowiązują kary indywidualne przewidziane w Przepisach Gry (żółte i czerwone kartki).
16. Na pozostałych zawodach drużyn młodzieżowych nie przewiduje się udzielania zawodnikom kary napomnienia. Zawodnik, który popełnia przewinienie karane napomnieniem, otrzymuje karę wychowawczą w postaci czasowego wykluczenia z gry.
17. Drużyna zawodnika ukaranego karą wychowawczą gra w tym czasie w osłabieniu (wyjątki, możliwe dla niektórych rozgrywek młodzieżowych, wskazują regulaminy rozgrywek).
18. Regulaminy rozgrywek winny określać zasady odbywania kary wychowawczej przez bramkarzy. Dopuszczalne są dwa warianty:

- a. bramkarz opuszcza boisko, a miejsce w bramce zajmuje odpowiednio ubrany jeden z zawodników z pola;
- b. zamiast bramkarza na karę schodzi jeden z zawodników z pola, wskazany przez trenera.

Jeżeli regulamin danych rozgrywek nie stanowi inaczej, przyjmuje się wariant b. jako obowiązujący.

Zachowanie osób funkcyjnych

19. Osobom funkcyjnym nie wolno głośno komentować ani krytykować decyzji sędziowskich, nawet jeśli robią to bez wulgaryzmów. Sędziowie muszą reagować również na uporczywe komentowanie ich decyzji czy żądanie ich uzasadnienia. Jest to identyfikowane jako mobbing, utrudniający pracę sędziom, wpływający niekorzystnie na wizerunek gry i będący powodem do stosowania kar indywidualnych.
20. Sędziowie winni przed meczem ustalić hierarchię osób funkcyjnych w każdej drużynie. Decyduje o tym protokół dostarczony przez drużynę i przypisane tam funkcje do każdej osoby, chociaż kolejność wpisania tych osób ma jedynie charakter pomocniczy. Obowiązuje następująca hierarchia:
 - a. trener (niezależnie od tego, na której pozycji jest wpisany do protokołu),
 - b. pozostali pełniący funkcje trenerskie (np. asystent, II trener, trener bramkarzy),
 - c. pozostałe osoby funkcyjne (np. kierownik, masażysta).
21. W rozgrywkach, gdzie obowiązuje system kar wychowawczych dla zawodników (zamiast napomnień), w stosunku do osób funkcyjnych stosowane są wyłącznie żółte i czerwone kartki.
22. W rozgrywkach drużyn młodzieżowych, gdy trener jest jedynym dorosłym opiekunem drużyny, jego wykluczenie nie jest powodem do przedwczesnego zakończenia zawodów. Mecz toczy się dalej, a trener dalej ma obowiązek opieki nad swoją drużyną, niezależnie od tego, że przebywa na trybunie lub poza ogrodzeniem boiska.
23. W strefach technicznych obowiązuje zakaz palenia tytoniu. Wszelkie próby obejścia tego zapisu (np. palenie tzw. e-papierosów) będą traktowane przez sędziów tak samo, jak palenie tytoniu.

ARTYKUŁ 13 – Rzuty wolne

Sygnalizacje sędziego

1. Przyznanie rzutu wolnego sędzia sygnalizuje wyprostowanym ramieniem w kierunku linii bramkowej drużyny, przeciwko której zarządził jego wykonanie.

Sposób wykonania

2. Zawodnicy drużyny, której przyznano wykonanie rzutu wolnego, mogą wykonać go pomimo niezachowania przepisowej odległości od piłki przez zawodników drużyny przeciwnej.

Zachowanie zawodników drużyny wykonującej rzut wolny

3. Jeżeli wykonawca rzutu wolnego reklamuje nieprawidłową odległość przeciwnika od piłki, sędzia wstrzymuje wykonanie rzutu, poleca zawodnikom drużyny przeciwnej odsunąć się na przepisową odległość i dopiero po wykonaniu tego polecenia, daje gwizdkiem sygnał na wykonanie rzutu.
4. Jeżeli sędzia zarządzi, że rzut wolny wykonywany będzie na sygnał gwizdkiem, a wykonawca nie czekając na sygnał wykona ten rzut, sędzia ukarze napomnieniem winnego zawodnika, jeśli uzna jego zachowanie za niesportowe. Taki rzut wolny należy powtórzyć bez względu na okoliczności.

ARTYKUŁ 14 – Rzut karny

Zawodnik wykonujący rzut karny

1. Jeżeli wykonawca rzutu karnego wykona go przed sygnałem gwizdka na jego wykonanie, to bez względu na wynik rzutu, sędzia zarządzi jego powtórzenie.
2. Jeżeli sędzia zarządził powtórne wykonanie rzutu karnego, nie jest konieczne, aby wykonał go ten sam zawodnik.
3. Wykonanie rzutu karnego przez dwóch zawodników tej samej drużyny jest dozwolone, o ile sposób tego wykonania nie koliduje z zasadami określonymi w Przepisach Gry.

Obrona rzutu karnego

4. Dla obrony rzutu karnego bramkarz może zamienić się funkcją z zawodnikiem z pola za zgodą sędziego.

5. Bramkarz, który odmawia obrony rzutu karnego zachowuje się niesportowo i zostanie ukarany napomnieniem, a w przypadku ponownej odmowy – wykluczeniem, po uprzednim udzieleniu mu drugiego napomnienia.

Rozstrzygnięcie rzutu karnego

6. Jeżeli sędzia da mimowolny sygnał gwizdkiem, zanim znane jest rozstrzygnięcie rzutu karnego, rzut karny musi być powtórzony.
7. Jeżeli podczas wykonywania rzutu karnego, zanim wiadomy stał się jego wynik, nastąpiła awaria oświetlenia, to po jej usunięciu rzut karny musi być powtórzony.

Szczególne sytuacje

8. Jeżeli drużyna grająca w siedmiu zawodników zostanie ukarana rzutem karnym, a w rezultacie popełnionego przewinienia jeden z jej zawodników zostanie wykluczony, sędzia kończy zawody, nie zezwalając na wykonanie rzutu karnego.

Zarządzenie rzutu karnego

9. Zarządzenie rzutu karnego sędzia sygnalizuje wskazując zdecydowanie wyprostowanym ramieniem na punkt karny, z którego rzut ma być wykonany.
10. Jakkolwiek podczas wykonania rzutu karnego sędzia asystent zajmuje pozycję na przecięciu linii bramkowej i linii pola karnego, winien udać się tam w odpowiednim momencie – nie bezpośrednio po podyktowaniu rzutu przez sędziego, ale później, w momencie zarządzania przez sędziego samym wykonaniem rzutu. Przedwczesne wkroczenie sędziego asystenta w pole gry może często stać się powodem dodatkowych problemów dyscyplinarnych dla sędziego (wzmoczone protesty, dobiegania itp.).
11. Wykonawca rzutu karnego nie może z jakichkolwiek powodów umieścić piłki poza punktem karnym, bez względu na stan nawierzchni pola gry w tym miejscu.
12. Rzut karny może być wykonany tylko na sygnał gwizdkiem sędziego.

ARTYKUŁ 15 – Wrzut

Wprowadzenie piłki do gry

1. Wrzut wykonywany z innego miejsca niż to, w którym piłka przeszła linię boczną, musi być uznany jako wykonywany niewłaściwie. Sędzia przyzna wrzut drużynie przeciwnej.
2. Świadome uderzenie piłką o ziemię przed wykonaniem wrzutu, nie jest zabronione. Zawodnik nie narusza również Przepisów Gry, gdy przed wykonaniem wrzutu piłka przypadkowo wypadnie mu z rąk.
3. Wrzut jest wykonany prawidłowo, jeżeli wykonawca wrzutu ma część każdej stopy na lub za linią boczną, względnie część stóp na polu gry, a pięty na linii bocznej. W trakcie wykonania wrzutu obie stopy muszą mieć kontakt z podłożem.
4. Wykonanie wrzutu z rozbiegu jest dozwolone, jeżeli w momencie wrzutu wykonawca nie oderwie stóp od podłoża i wykona go z miejsca, gdzie piłka uprzednio opuściła pole gry.
5. Wykonanie wrzutu z wykorzystaniem akrobacji dla osiągnięcia lepszego efektu jest dozwolone, o ile spełnione zostaną warunki zawarte w niniejszym Artykule.
6. Wykonanie wrzutu z pozycji klęczącej, względnie siedzącej, jest niedozwolone.
7. Jeżeli po prawidłowo wykonanym wrzucie piłka odbije się od podłoża na polu gry i wyjdzie poza linię boczną, ponowny wrzut wykona drużyna przeciwna.
8. Jeżeli po nieprawidłowo wykonanym wrzucie piłka bezpośrednio trafiła do zawodnika drużyny przeciwnej, sędzia może zezwolić na kontynuowanie gry i zastosować korzyść.

ARTYKUŁ 16 – Rzut od bramki

Wprowadzenie piłki do gry

1. Jeżeli z prawidłowo wykonanego rzutu od bramki piłka bezpośrednio przekroczy linię bramkową wykonawcy rzutu (zarówno w bramce, jak i poza nią), grę należy wznowić rzutem różnym.

Zachowania zawodników drużyny niewykonującej rzutu od bramki

2. Po zarządzeniu rzutu od bramki, zawodnicy drużyny przeciwnej powinni niezwłocznie opuścić pole karne, aby rzut mógł być wykonany bez straty

czasu. Celowe ociąganie się z opuszczeniem pola karnego należy traktować jako niesportowe zachowanie.

Sygnalizacja sędziego

3. Rzut od bramki sędzia zarządza wskazując wyprostowanym ramieniem pole bramkowe, z którego ma być wykonany rzut.

ARTYKUŁ 17 – Rzut różny

1. Sędzia i sędzia asystent sprawdzają po swoich stronach prawidłowe ustawienie piłki w polu różnym do wykonania rzutu różnego.
2. Jeżeli piłka w sposób jednoznaczny opuściła pole gry na rzut różny, sędzia wskazuje wyprostowanym ramieniem na pole różne, z którego ma być wykonany rzut.

W przypadku braku jednoznaczności, sędzia oprócz wymienionych wyżej wskazań ręką, daje również sygnał gwizdkiem.

IFAB[®]

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



FIFA[®]





IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



FIFA

