



PZPN

Łączy nas piłka



**MISTRZOSTWA
POLSKI SZÓSTEK**

**Rejestracja Klubu i Zawodnika
do Mistrzostw Polski Szóstek**



Zapraszamy na stronę www.pzpn.pl, do zakładki **ROZGRYWKI – MISTRZOSTWA POLSKI SZÓSTEK**





RODO

Łączy nas piłka

PZPN 24

NARODOWY MODEL GRY PZPN

PAKIETY BIZNES

BILETY 

SKLEP KIBICA 



FEDERACJA REPREZENTACJE **ROZGRYWKI** SZKOLENIE DZIECI I MŁODZIEŻ STRATEGIE KONTAKT 

ROZGRYWKI

> PKO BP EKSTRAKLASA

> BETCLIC 1 LIGA

> BETCLIC 2 LIGA

> BETCLIC 3 LIGA

> PUCHAR POLSKI

> CENTRALNA LIGA JUNIORÓW

> ZAWODNICY PÓŹNO DOJRZEWAJĄCY

> KALKULATOR PHV

> PIŁKA NOŻNA PLAŻOWA

PIŁKA NOŻNA KOBIET

> AKTUALNOŚCI

> ORLEN EKSTRA LIGA KOBIET

> ORLEN I LIGA KOBIET

> ORLEN PUCHAR POLSKI

MISTRZOSTWA POLSKI SZÓSTEK

> AKTUALNOŚCI

> O TURNIEJU

> ZGŁOŚ SIĘ DO TURNIEJU

> REGULAMIN

> HARMONOGRAM

> KONTAKT

FUTSAL

> AKTUALNOŚCI

> EKSTRAKLASA

> I LIGA

> PUCHAR POLSKI

LICENCJE KLUBOWE

> STRUKTURA

> DOKUMENTY

INFORMACJE

> REGULACJE MEDYCZNE I ANTYDOPINGOWE

Wybierz
**ZGŁOŚ SIĘ DO
TURNIEJU**

Łączy nas piłka

2

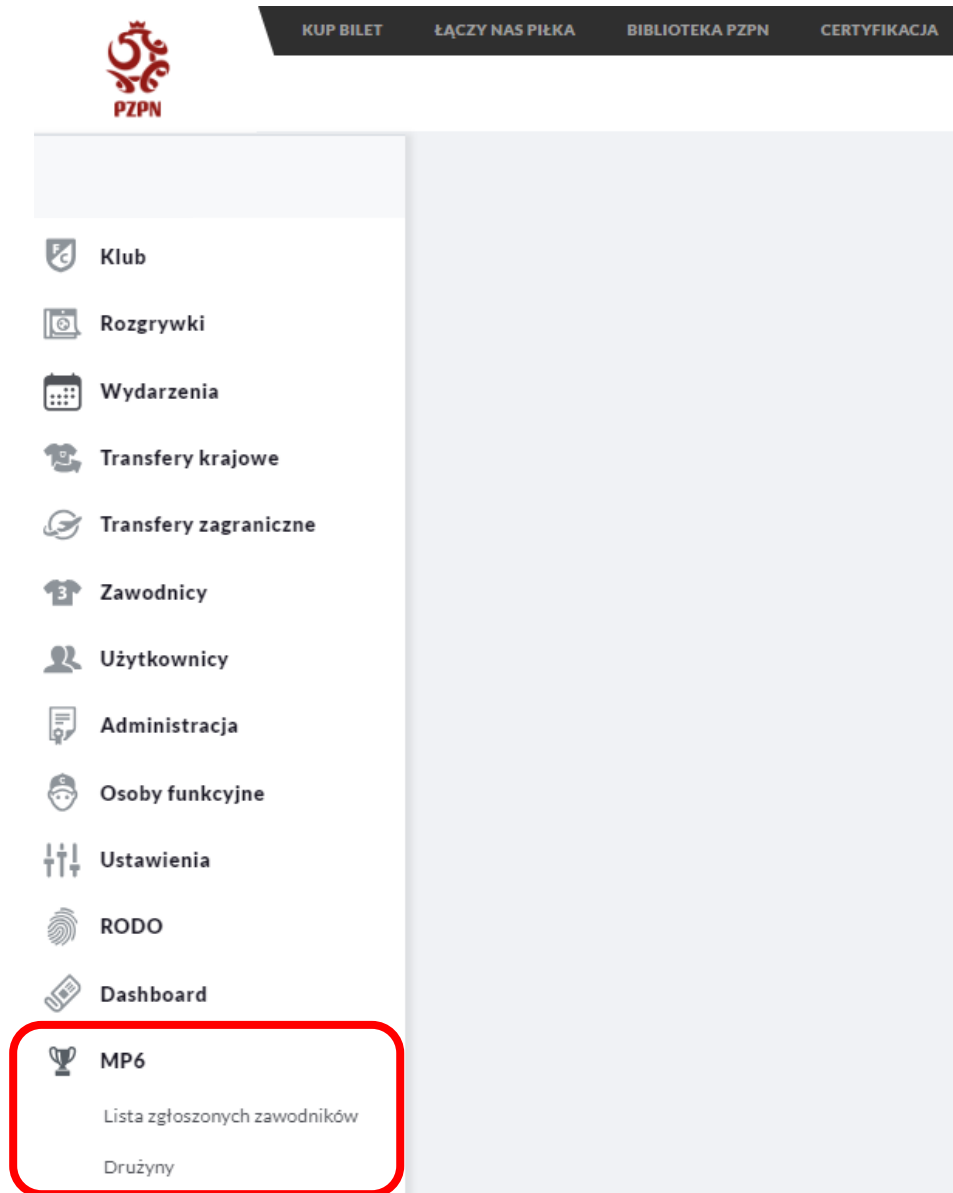


Zarejestrowanie Klubu do Mistrzostw Polski Szóstek odbywa się w systemie **KLUBY24**.

Zarejestrowanie Klubu w Mistrzostwach Polski Szóstek może dokonać tylko Administrator Klubu posiadający uprawnienia w systemie **KLUBY24**.

Po zalogowaniu do systemu w lewym bocznym MENU należy odszukać ikonę **MP6**.





Po kliknięciu w ikonę MP6 Administrator Klubu uzyskał dostęp do dwóch funkcjonalności:

- Lista zgłoszonych zawodników
- Drużyny

Jeżeli Administrator Klubu **po raz pierwszy** uruchamia funkcjonalność MP6, kliknięcie w jedną z tych funkcji systemu wywołuje okno z oświadczeniami, z których treścią należy się zapoznać.





MISTRZOSTWA POLSKI SZÓSTEK 2024

☐ Administrator, który chce zgłosić swój klub do Mistrzostw Polski Szóstek powinien zapoznać się z Regulaminem Turnieju oraz złożyć wymagane oświadczenia, których treść znajduje się poniżej. Po kliknięciu w przycisk Akceptuję treści oświadczeń, administrator klubu uzyska dostęp do modułu zarządzania drużynami, a w aplikacji **mZawodnik** wyświetli się nazwa klubu umożliwiając zawodnikom składanie wniosku o przyjęcie do drużyny.

☒ Akceptuję postanowienia regulaminu I edycji Mistrzostw Polski Szóstek (dalej Turniej).

☒ Oświadczam, że zapoznałem/am się z **Klauzulą Informacyjną Turnieju**, zgodną z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (dalej RODO).

☒ W rozumieniu art. 6 ust. 1 lit. a RODO, wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Polski Związek Piłki Nożnej z siedzibą w Warszawie przy ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. nr 7, 02-366 Warszawa (dalej PZPN), moich danych osobowych w związku z udziałem w Turnieju, w tym w celach elektronicznej rejestracji do Turnieju w systemie Extranet oraz portalu www.laczynaspilka.pl, prowadzenia komunikacji elektronicznej związanej z Turniejem, a także w celu informowania mnie o projektach PZPN realizowanych w ramach działań statutowych.

☒ W rozumieniu art. 6 ust. 1 lit. a RODO oraz przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (dalej Prawo autorskie), wyrażam zgodę na rejestrowanie mojego wizerunku podczas rozgrywek Turnieju oraz udzielam nieodpłatnej licencji nie ograniczonej ilościowo, czasowo ani terytorialnie na wykorzystanie utrwalonego wizerunku dla celów organizacji Turnieju oraz działalności statutowej PZPN, a także promocji Turnieju przez Sponsora Generalnego, poprzez umieszczenie zdjęć i filmów w przestrzeni publicznej. Zgodnie z Prawem autorskim powyższa zgoda oznacza zezwolenie na używanie, obróbkę, powielanie i wielokrotne rozpowszechnianie materiałów fotograficznych i filmowych zawierających mój wizerunek i moje wypowiedzi, utrwalonych podczas rozgrywek Turnieju jakąkolwiek techniką, na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej lub dźwiękowej) wyłącznie na potrzeby promocji Turnieju oraz na potrzeby działalności statutowej PZPN. Pana/Pani wizerunek może być użyty w różnego rodzaju formach elektronicznego i poligraficznego przetwarzania, kadrowania i kompozycji, a także zestawiony z wizerunkami innych osób, może być uzupełniony towarzyszącym komentarzem, natomiast nagrania filmowe i dźwiękowe z Pana/Pani udziałem mogą być cięte, montowane, modyfikowane, dodawane do innych materiałów powstających na potrzeby wydarzenia - bez obowiązku akceptacji produktu końcowego. Zgoda obejmuje wszelkie pola eksploatacji w szczególności plakaty, ulotki, billboardy, inne drukowane materiały promocyjne, relacje i spoty telewizyjne, radiowe, materiały prasowe, rozpowszechnianie w sieciach telefonii komórkowej, mediach społecznościowych oraz w Internecie.

☒ Podając swoje dane i rejestrując Drużynę potwierdzam, że jestem osobą uprawnioną i odpowiedzialną za reprezentację Klubu uczestniczącego w Turnieju. Oświadczam również, że podane dane, w tym dane osobowe, są wiarygodne i zgodne z prawdą.

Regulamin Mistrzostw Polski Szóstek

Akceptuję i potwierdzam udział w Turnieju w imieniu Klubu

Anuluj

W celu zarejestrowania Klubu do Turnieju Mistrzostw Polski Szóstek konieczne jest **zaznaczenie wszystkich oświadczeń** i kliknięcie w przycisk **AKCEPTUJĘ I POTWIERDZAM UDZIAŁ W TURNIEJU W IMIENIU KLUBU**.

Gratulujemy! Twój Klub został zarejestrowany do Mistrzostw Polski Szóstek!



**MISTRZOSTWA
POLSKI SZÓSTEK**

Zgłaszanie Drużyny



Jak zgłosić Drużyny?



KUP BILET ŁĄCZY NAS PIŁKA BIBLIOTEKA PZPN CERTYFIKACJA

KUP BILET ŁĄCZY NAS PIŁKA BIBLIOTEKA PZPN CERTYFIKACJA PUCHAR TYMBARKU DRUŻYNA DZIEWCZYN

Klub
Rozgrywki
Wydarzenia
Transfery krajowe
Transfery zagraniczne
Zawodnicy
Użytkownicy
Administracja
Osoby funkcyjne
Ustawienia
RODO
Dashboard
MP6
Lista zgłoszonych zawodników
Drużyny

Drużyny

Dodaj drużynę

NAZWA DRUŻYNY	KATEGORIA DRUŻYNY	LICZBA ZAWODNIKÓW W D...	STATUS DRUŻYNY	AKCJA
PZPN_TEST_2	K	0	Kompletowanie	 

Prosimy użyć funkcji **DRUŻYNY** w lewym menu.
Po kliknięciu w wybraną funkcjonalność uruchomione zostanie okno zarządzania Drużynami.
W celu dodania Drużyny do Turnieju należy użyć przycisku **Dodaj drużynę**



Jak zgłosić Drużyny?

[KUP BILET](#)[ŁĄCZY NAS PIŁKA](#)[BIBLIOTEKA PZPN](#)[CERTYFIKACJA](#)[Klub](#)[Rozrywki](#)[Wydarzenia](#)[Transfery krajowe](#)[Transfery zagraniczne](#)[Zawodnicy](#)[Użytkownicy](#)[Administracja](#)[Osoby funkcyjne](#)[Ustawienia](#)[RODO](#)[Dashboard](#)[MP6](#)[Lista zgłoszonych zawodników](#)[Drużyny](#)

KATEGORIA DRUŻYNY LICZBA ZAWODNIKÓW W DRUŻYNIE STATUS DRUŻYNY AKCJA

Nowa Drużyna

Kategoria drużyny

Kobieca

Męska

Telefon

123456789

E-mail

przykładowy@mail.pl

Anuluj

Zapisz

W celu utworzenia Drużyny należy wybrać **kategorię drużyny**.
Dane administratora zostaną wczytane automatycznie z konta administratora,
który zgłasza Drużyny.
Po dokonaniu wyboru Drużyny należy wybrać przycisk **ZAPISZ**.





Jak zgłosić Drużyny?



KUP BILET ŁĄCZY NAS PIŁKA BIBLIOTEKA PZPN CERTYFIKACJA



KUP BILET ŁĄCZY NAS PIŁKA BIBLIOTEKA PZPN CERTYFIKACJA PUCHAR TYMBARKU DRUŻYNA DZIEWCZYN

- Klub
- Rozgrywki
- Wydarzenia
- Transfery krajowe
- Transfery zagraniczne
- Zawodnicy
- Użytkownicy
- Administracja
- Osoby funkcyjne
- Ustawienia
- RODO
- Dashboard
- MP6

Lista zgłoszonych zawodników

Drużyny

Drużyny

Dodaj drużynę

NAZWA DRUŻYNY	KATEGORIA DRUŻYNY	LICZBA ZAWODNIKÓW W D...	STATUS DRUŻYNY	AKCJA
PZPN_TEST_2	K	0	Kompletowanie	 

Gratulujemy! Twoja pierwsza Drużyna została zgłoszona do Turnieju!
W menu Drużyny pojawia się informacja na temat utworzonej Drużynie.

Nazwa Drużyny zaciąga się automatycznie z systemu Kluby24.

Liczba Zawodników w Drużynie: w celu dodania zawodników do drużyny należy wybrać ikonę **SZCZEGÓŁY** w kolumnie **Akcji**.



Jak zgłosić Drużyny?

<Szczegóły drużyny

Nazwa drużyny	Kategoria drużyny	Liczba zawodników w drużynie	Status drużyny	Administrator drużyny
PZPN_TEST_1	M	0	Kompletowanie	1 Zmień

Lista uprawnionych zawodników

2

3

Dodaj zawodnika do drużyny

NUMER ZAWODNIKA	IMIĘ	NAZWISKO	DATA URODZENIA	PŁEĆ	PESEL/PASZPORT	AKCJE
Brak rekordów						

4

Funkcja SZCZEGÓŁY drużyny pozwala na zarządzanie drużyną, w szczególności:

- 1) Zmianę administratora Drużyny
- 2) Przegląd listy zawodników w drużynie
- 3) Dodanie zawodnika do drużyny
- 4) Usunięcie zawodnika z drużyny



Jak wycofać/usunąć Drużynę ?

KUP BILET ŁĄCZY NAS PIŁKA BIBLIOTEKA PZPN CERTYFIKACJA

KUP BILET ŁĄCZY NAS PIŁKA BIBLIOTEKA PZPN CERTYFIKACJA PUCHAR TYMBARKU DRUŻYNA DZIEWCZYN

Klub
Rozgrywki
Wydarzenia
Transfery krajowe
Transfery zagraniczne
Zawodnicy
Użytkownicy
Administracja
Osoby funkcyjne
Ustawienia
RODO
Dashboard
MP6
Lista zgłoszonych zawodników
Drużyny

Drużyny Dodaj drużynę

NAZWA DRUŻYNY	KATEGORIA DRUŻYNY	LICZBA ZAWODNIKÓW W D...	STATUS DRUŻYNY	AKCJA
PZPN_TEST_2	K	0	Kompletowanie	

Prosimy użyć funkcji **DRUŻYNY** w lewym menu.
Po kliknięciu w wybraną funkcjonalność uruchomione zostanie okno zarządzania Drużynami.
W celu wycofania/usunięcia Drużyny użyć przycisku **KOSZ** w menu **AKCJI**

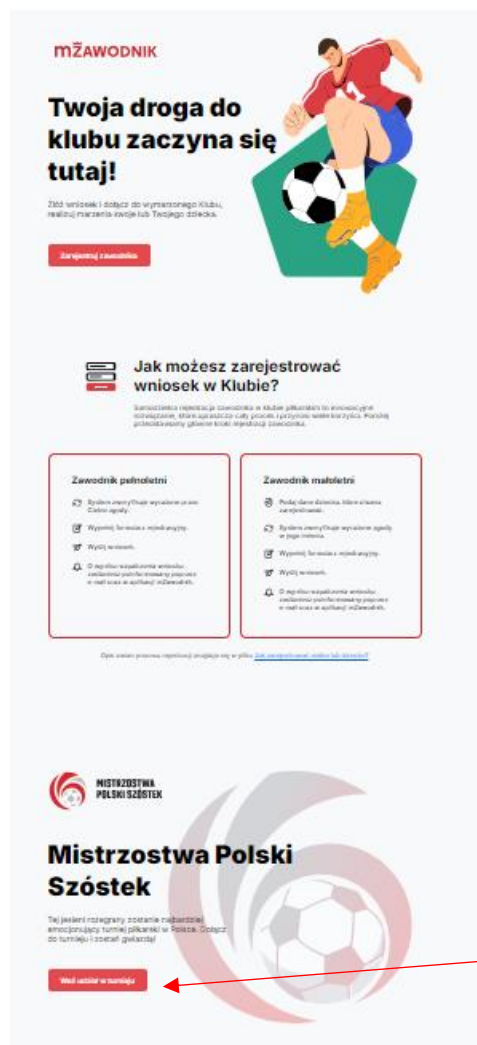


**MISTRZOSTWA
POLSKI SZÓSTEK**

Zgłaszanie Zawodników



Jak zgłosić zawodnika do Mistrzostw Polski Szóstek?



Zgłoszenie zawodników do Turnieju Mistrzostw Polski Szóstek odbywa się poprzez **Aplikację mZawodnik**. Zawodnik samodzielnie wypełnia formularz rejestracji oraz wskazuje klub, w którym zamierza grać w turnieju. Poniżej znajduje się link do aplikacji mZawodnik.

<https://www.laczynaspilka.pl/mzawodnik/home>

Po wejściu na stronę aplikacji mZawodnik, prosimy skrolować obraz w dół ekranu do momentu ukazania się przycisku **WEŹ UDZIAŁ W TURNIEJU**.





Jak zgłosić zawodnika do Mistrzostw Polski Szóstek?

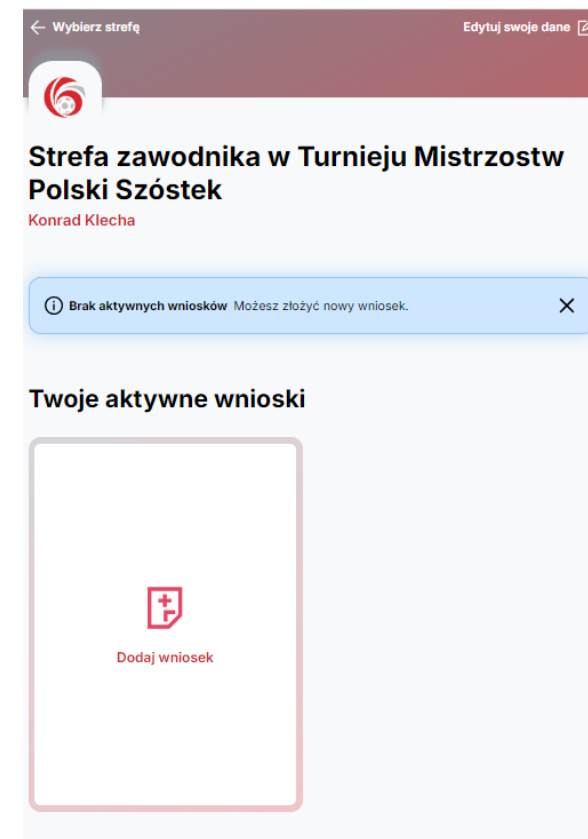
W kolejnym kroku zawodnik/zawodniczka trafia do Strefy zawodnika Mistrzostw Polski Szóstek gdzie może zarządzać swoimi aplikacjami do Drużyn uczestniczących w Turnieju.

W celu otworzenia formularza aplikacji do wybranego klubu należy wybrać funkcję DODAJ WNIOSEK.

Informacja – **BRAK AKTYWNYCH WNIOSKÓW** oznacza, że w systemie mZawodnik nie ma zarejestrowanego formularza aplikacji dla zalogowanego użytkownika.

Gdy zawodnik/zawodniczka złożą formularz aplikacyjny lub zawodnik/zawodniczka zostali przyjęci do Drużyny Szóstek wybranego klubu, informacja ta nie pojawi się na ekranie.

PAMIĘTAJ! Zawodnik lub zawodniczka może mieć aktywną tylko jedną aplikację. Jeżeli zawodnik/zawodniczka chcą aplikować do innego klubu należy anulować aktywny wniosek w aplikacji mZawodnik. Również administrator drużyny może usunąć zawodnika z drużyny, gdy ten w wyniku np. kontuzji nie może uczestniczyć w turnieju.





Jak zgłosić zawodnika do Mistrzostw Polski Szóstek?



Zgłoszenie do Turnieju MP6

① Wypełnij formularz rejestracyjny do udziału w Turnieju MP6

Wybierz lokalizację, w której znajduje się Twój klub

Kod pocztowy

00-133

Województwo

MAZOWIECKIE

Powiat

Warszawa

Gmina

Śródmieście

Klub piłkarski

Legia Warszawa Klub Sportowy S.A.

Zawodnik/zawodniczka uzupełniają dane adresowe KLUBU w celu wyszukania klubu, do którego chce aplikować.

W ostatnim okienku KLUB PIŁKARSKI system umożliwi wybór klubów pod wskazanym obszarem wyszukiwania.

UWAGA! Wyszukiwarka wyświetli tylko te kluby, które zarejestrowały się do Mistrzostw Polski Szóstek. Jeżeli poszukiwany klub nie wyświetla się najprawdopodobniej nie został jeszcze zarejestrowany i należy skontaktować się z administratorem klubu lub sprawdzić listę klubów zarejestrowanych do turnieju na stronie www.pzpn.pl





Jak zgłosić zawodnika do Mistrzostw Polski Szóstek?

Wymagane zgody

- ☒ Wyrażam zgodę na udział w I edycji Mistrzostw Polski Szóstek (dalej Turniej) i oświadczam, iż zapoznałem/am się z Regulaminem Turnieju i akceptuję jego postanowienia.
- ☒ Oświadczam, że zapoznałem/am się z Klausem informacyjnym Turnieju, zgodną z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (dalej RODO).
- ☒ Oświadczam również, iż nie istnieją żadne przeciwwskazania zdrowotne do mojego udziału w Turnieju oraz jednocześnie wyrażam zgodę na udzielenie pierwszej pomocy, jeśli taka potrzeba zaistnieje.
- ☒ W rozumieniu art. 6 ust.1 lit. a RODO, wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Polski Związek Piłki Nożnej z siedzibą w Warszawie przy ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. nr 7, 02-366 Warszawa (dalej PZPN) moich danych osobowych w związku z udziałem w Turnieju, w tym w celach elektronicznej rejestracji do Turnieju w systemie Extranet oraz portalu www.laczynaspilka.pl, prowadzenia komunikacji elektronicznej związanej z Turniejem, a także w celu informowania mnie o projektach PZPN realizowanych w ramach działań statutowych.
- ☒ W rozumieniu art. 6 ust. 1 lit. a RODO oraz przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (dalej Prawo autorskie), wyrażam zgodę na rejestrowanie mojego wizerunku podczas rozgrywek Turnieju oraz udzielam nieodpłatnej licencji nie ograniczonej ilościowo, czasowo ani terytorialnie na wykorzystanie utwalonego wizerunku dla celów organizacji Turnieju oraz działalności statutowej PZPN, a także promocji Turnieju przez Sponsora Generalnego, poprzez umieszczenie zdjęć i filmów w przestrzeni publicznej. Zgodnie z Prawem autorskim powyższa zgoda oznacza zezwolenie na używanie, obróbkę, powielanie i wielokrotne rozpowszechnianie materiałów fotograficznych i filmowych zawierających mój wizerunek i moje wypowiedzi, utwalonych podczas rozgrywek Turnieju jakiegokolwiek techniką, na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej lub dźwiękowej) wyłącznie na potrzeby promocji Turnieju oraz na potrzeby działalności statutowej PZPN. Pana/Pani wizerunek może być użyty w różnego rodzaju formach elektronicznego i poligraficznego przetwarzania, kadrowania i kompozycji, a także zestawiony z wizerunkami innych osób, może być uzupełniony towarzyszącym komentarzem, natomiast nagrania filmowe i dźwiękowe z Pana/Pani udziałem mogą być cięte, montowane, modyfikowane, dodawane do innych materiałów powstających na potrzeby wydarzenia - bez obowiązku akceptacji produktu końcowego. Zgoda obejmuje wszelkie pola eksploatacji w szczególności plakaty, ulotki, billboardy, inne drukowane materiały promocyjne, relacje i spoty telewizyjne, radiowe, materiały prasowe, rozpowszechnianie w sieciach telefonii komórkowej, mediach społecznościowych oraz w Internecie.

Opcjonalne zgody

- ☐ Wyrażam zgodę na otrzymywanie przeze mnie od PZPN informacji marketingowych i handlowych drogą elektroniczną. Wyrażam zgodę na otrzymywanie przeze mnie informacji handlowych od podmiotów i Partnerów z którymi PZPN ma podpisane stosowne umowy, w tym także na świadczenie usług drogą elektroniczną.

Wyślij wniosek

W celu dokończenia formularza zgłoszeniowego Zawodnik musi złożyć wymagane oświadczenia oznaczając je w formularzu oraz kliknąć w przycisk **WYŚLIJ WNIOSEK**.

Gratulacje! Twój wniosek został wysłany. Teraz aplikacja zawodnika została dodana do listy zawodników w panelu administratora klubu (aplikacja KLUBY24). To administrator klubu zatwierdza aplikację przypisując zawodnika do właściwej drużyny.

W każdej chwili, aplikacja i zgłoszenie zawodnika/zawodniczki do Turnieju w wybranym klubie piłkarskim może zostać wycofane przez samego zainteresowanego. Wycofanie aplikacji:

- a) Spowoduje usunięcie zawodnika/zawodniczki z listy zawodników w Klubach24 oraz
- b) Umożliwi ponowne wypełnienie formularza i przesłanie go do innego klubu pod warunkiem, że drużyna w której był uprawniony zawodnik lub zawodniczka nie uczestniczyła już w etapie kwalifikacyjnym (wojewódzkim lub strefowym).



Jak przypisać zawodnika do Drużyny?















Nazwa drużyny	Kategoria drużyny	Liczba zawodników w drużynie	Status drużyny	Administrator drużyny
PZPN_TEST_1	M	0	Kompletowanie	Arkadiusz arkadiusz @pzpn.pl
				Zmień

Lista uprawnionych zawodników

Dodaj zawodnika do drużyny

NUMER ZAWODNIKA	IMIĘ	NAZWISKO	DATA URODZENIA	PŁEĆ	PESEL/PASZPORT	AKCJE
Brak rekordów						

W celu dodania zawodnika do drużyny wymagane jest działanie administratora drużyny. W systemie Kluby24 w zakładce MP6 należy wybrać funkcję DRUŻYNY. Następnie wybieramy przycisk akcji SZCZEGÓŁY. W menu Drużyny wybieramy DODAJ ZAWODNIKA DO DRUŻYNY. W tym oknie dialogowym wyświetlą się zawodnicy i zawodniczki, którzy wysłali formularz zgłoszeniowy przez aplikację mZawodnik i jeszcze nie zostali przypisani do swojej drużyny.



PZPN

Łączy nas piłka