

Zmiany w Przepisach Gry 2026/27

Zaktualizowano w maju 2026 r.

Główne podsumowanie zmian w Przepisach

Artykuł 3 – Zawodnicy

- Liczba zawodników rezerwowych, którzy mogą zostać wykorzystani w towarzyskich meczach międzynarodowych pierwszych reprezentacji „A”, została zwiększona do ośmiu albo do jedenastu, jeżeli obie drużyny wyrażą na to zgodę i poinformują sędziego przed zawodami. Obowiązywać będzie ograniczenie do trzech okazji do wymiany dla każdej drużyny.
- Wprowadzono dziesięciosekundowy limit czasu na opuszczenie pola gry przez zawodnika wymienianego. Jeżeli limit ten zostanie przekroczony, zawodnik rezerwowy nie będzie mógł wejść na pole gry aż do pierwszej przerwy w grze po upływie jednej minuty.
- Zapowiedź:
wskazówki „Tylko kapitan” staną się obowiązkowym protokołem dla wszystkich rozgrywek od 1 lipca 2027 r.

Artykuł 4 – Ubiór zawodników

- Akcesoria są dozwolone, jeżeli nie są niebezpieczne oraz są bezpiecznie zakryte i odpowiednio zabezpieczone.

Artykuł 5 – Sędzia

- Organizatorzy rozgrywek mogą korzystać z technologii wspierającej sędziego przy podejmowaniu lub zmianie decyzji w odniesieniu do protokołu VAR, piłki w grze / poza grą, w tym technologii goal-line, oraz spalonego, w tym półautomatycznej technologii spalonego.
- Doprecyzowano, że korzyść może zostać zastosowana, gdy wznowienie gry zostało wykonane nieprawidłowo, a piłka jest w grze.
- Z zastrzeżeniem określonych wyjątków, zawodnicy, których stan zdrowia podlega ocenie lub pomoc na polu gry albo powodują przerwanie gry z powodu kontuzji, muszą opuścić pole gry i pozostawać poza nim przez jedną minutę po wznowieniu gry.
- VAR może analizować:
 - nieprawidłową czerwoną kartkę wynikającą z jednoznacznie błędnego drugiego napomnienia,

- sytuację, w której zawodnikowi błędnie pokazano czerwoną lub żółtą kartkę, gdy przewinienie popełnił inny zawodnik którejkolwiek z drużyn,
- błędnie przyznany rzut różny, jeżeli decyzja może zostać zmieniona natychmiast i bez opóźniania wznowienia gry; jest to opcja dla organizatora rozgrywek.
- Organizatorzy rozgrywek mogą opcjonalnie wyposażyć sędziów, sędziów asystentów i sędziów technicznych w kamery nasobne.
- Akcesoria są dozwolone, jeżeli nie są niebezpieczne.

Artykuł 6 – Pozostali sędziowie

- Dodano nowe zdarzenia podlegające analizie VAR.

Artykuł 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry

- Zmieniono tekst dotyczący rzutu sędziowskiego w celu doprecyzowania, że drużyna, która „weszła w posiadanie piłki”, obejmuje również drużynę, która wykonałaby wznowienie gry w sytuacji, gdy piłka opuściłaby pole gry. W przypadku ingerencji jednego z sędziów lub osoby niepożądanego piłka jest opuszczana w miejscu ingerencji.

Artykuł 10 – Wyłanianie zwycięzcy

- Potwierdzono okólnik nr 31 dotyczący przypadkowego podwójnego dotknięcia piłki podczas karnych, czyli serii rzutów karnych.
- Usunięto automatyczne napomnienie dla wykonawcy, jeżeli on i bramkarz popełniają przewinienie w tym samym czasie.

Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

- Nie udziela się napomnienia za przewinienie DOGSO, jeżeli zastosowano korzyść i została zdobyta bramka.
- Do katalogu okoliczności branych pod uwagę przy DOGSO dodano odniesienie do zawodników drużyny atakującej.

Artykuł 14 – Rzut karny

- Potwierdzono okólnik nr 31 dotyczący przypadkowego podwójnego dotknięcia piłki podczas wykonywania rzutu karnego.
- Usunięto automatyczne napomnienie dla wykonawcy, jeżeli on i bramkarz popełniają przewinienie w tym samym czasie.

Artykuł 15 – Wrzut

- Wprowadzono pięciosekundowe wizualne odliczanie, gdy zawodnik lub drużyna opóźnia wykonanie wrzutu. Jeżeli limit czasu zostanie przekroczony, wrzut zostaje przyznany drużynie przeciwnej.

Artykuł 16 – Rzut od bramki

- Wprowadzono pięciosekundowe wizualne odliczanie, gdy zawodnik lub drużyna opóźnia wykonanie rzutu od bramki. Jeżeli limit czasu zostanie przekroczony, drużynie przeciwnej zostaje przyznany rzut różny.

Protokół systemu VAR

- Czerwone kartki wynikające z jednoznacznie błędnego drugiego napomnienia podlegają analizie.
- Błędna identyfikacja podlega analizie, gdy zawodnikowi pokazano żółtą lub czerwoną kartkę, ale przewinienie, za które pokazano kartkę, zostało popełnione przez innego zawodnika którejkolwiek z drużyn.
- Organizatorzy rozgrywek mogą uwzględniać możliwość analizy rzutów różnych, które zostały jednoznacznie błędnie przyznane, jeżeli decyzja może zostać skorygowana natychmiast i bez opóźniania wznowienia gry.

Poniżej przedstawiono zmiany w Przepisach Gry w edycji 2026/27. Dla każdej zmiany podano zmienione lub dodatkowe brzmienie, wraz z poprzednim brzmieniem tam, gdzie ma to zastosowanie, a następnie wyjaśnienie zmiany.

Klucz

Główne zmiany w Przepisach zostały podkreślone żółtą linią i zaznaczone na marginesie. Zmiany redakcyjne zostały podkreślone.

ŻK = żółta kartka, czyli napomnienie; CzK = czerwona kartka, czyli wykluczenie.

Artykuł 3 – Zawodnicy

2. Liczba wymian zawodników

Zmieniony tekst

Inne zawody

W towarzyskich międzynarodowych meczach pierwszych reprezentacji „A” można wpisać do protokołu maksymalnie piętnastu zawodników rezerwowych, z których maksymalnie sześciu ośmiu może zostać wykorzystanych, chyba że obie drużyny uzgodnią, że może zostać wykorzystana większa liczba zawodników rezerwowych, maksymalnie do jedenastu. W takim przypadku sędzia musi zostać poinformowany przed zawodami. Obowiązywać będą ograniczenia i procedury dotyczące okazji do wymian stosowane w oficjalnych rozgrywkach.

Wyjaśnienie

Drużyny mogą obecnie wykorzystać ośmiu zgłoszonych zawodników rezerwowych w towarzyskich międzynarodowych meczach pierwszych reprezentacji „A”, chyba że obie drużyny uzgodnią wykorzystanie większej liczby zawodników rezerwowych, maksymalnie do jedenastu. Każda drużyna będzie ograniczona do trzech okazji do wymiany.

Artykuł 3 – Zawodnicy

3. Procedura wymiany

Dodatkowy tekst

(...)

Aby wymienić zawodnika na zawodnika rezerwowego, należy przestrzegać „Protokołu wymiany ograniczonej czasowo” zawartego w sekcji „Uwagi i modyfikacje” oraz poniższych warunków:

- sędzia musi zostać poinformowany przed dokonaniem jakiegokolwiek wymiany,
- zawodnik wymieniany:
 - otrzymuje zgodę sędziego na opuszczenie pola gry, chyba że znajduje się już poza nim, i musi opuścić pole gry przez najbliższy punkt na linii ograniczającej pole gry, o ile sędzia nie wskaże, że zawodnik może zejść bezpośrednio i natychmiast przy linii środkowej lub w innym miejscu, np. ze względów bezpieczeństwa/ochrony lub kontuzji,
 - musi znaleźć się poza polem gry w ciągu dziesięciu sekund od pokazania tablicy wymian albo, gdy tablica nie jest dostępna, od sygnału sędziego na dokonanie wymiany, z wyjątkiem sytuacji, gdy nie jest to możliwe ze względu na bezpieczeństwo/ochronę lub kontuzję.
 - musi natychmiast udać się do strefy technicznej lub szatni i nie bierze dalszego udziału w zawodach, z wyjątkiem rozgrywek, w których dozwolone są wymiany powrotne.

Jeżeli podczas tej samej przerwy w grze dokonywanych jest kilka wymian, wszyscy zawodnicy wymieniani muszą opuścić pole gry w ciągu dziesięciu sekund od wskazania ostatniej wymiany.

Artykuł 3 – Zawodnicy

5. Przewinienia i sankcje

Dodatkowy tekst

(...)

Z wyjątkiem sytuacji, w których opuszczenie pola gry w ciągu dziesięciu sekund nie jest możliwe ze względu na bezpieczeństwo, ochronę lub kontuzję, jeżeli zawodnik wymieniany nie opuścił pola gry w wymaganym czasie dziesięciu sekund:

- zawodnik wymieniany nadal musi opuścić pole gry; zostaje napomniany tylko wtedy, gdy nadmiernie opóźnia wznowienie gry ponad dziesięć sekund,
- zawodnik rezerwowy nie może jeszcze wejść na pole gry,
- gra zostaje wznowiona,
- wymiana nie może zostać anulowana ani nie można wykorzystać innego zawodnika rezerwowego,
- zawodnik rezerwowy może wejść na pole gry wyłącznie za zgodą sędziego podczas pierwszej przerwy w grze po upływie jednej minuty od wznowienia gry.

W przypadku wszystkich innych przewinień:

- (...)

Wyjaśnienie

Aby przeciwdziałać marnowaniu czasu gry, zawodnik wymieniany musi opuścić pole gry w ciągu dziesięciu sekund od pokazania tablicy wymian albo, gdy tablica nie jest dostępna, od sygnału sędziego na dokonanie wymiany. Jeżeli zawodnik nie opuści pola gry w tym czasie, nadal musi zejść z pola gry, ale zawodnik rezerwowy nie może wejść na pole gry aż do pierwszej przerwy w grze po upływie jednej minuty od wznowienia gry.

Artykuł 4 – Ubiór zawodników

1. Względy bezpieczeństwa

Zmieniony tekst

Zawodnik nie może używać wyposażenia ani nosić czegokolwiek, co jest niebezpieczne.

Wszelka biżuteria, taka jak naszyjniki, pierścionki, bransoletki, kolczyki, skórzane opaski, gumowe opaski itp., jest zabroniona i musi zostać usunięta. Zakrywanie biżuterii taśmą jest niedozwolone. Akcesoria są dozwolone, o ile nie są niebezpieczne oraz są bezpiecznie zakryte i odpowiednio zabezpieczone. Przedmioty niebezpieczne muszą zostać usunięte i nie mogą być zaklejone taśmą ani zakryte.

Zawodnicy muszą zostać sprawdzeni przed rozpoczęciem zawodów, a zawodnicy rezerwowi przed wejściem na pole gry. Jeżeli zawodnik nosi lub używa nieuprawnionego albo niebezpiecznego wyposażenia, biżuterii lub akcesoriów, sędzia musi nakazać zawodnikowi:

- (...)

Wyjaśnienie

Użycie pojęcia „biżuteria” może być mylące, ponieważ niektóre spośród wymienionych przedmiotów nie stanowią biżuterii. Zakaz biżuterii powodował konfrontacje i był stosowany niejednolicie. Pomijał również kulturowe, religijne, medyczne i osobiste powody noszenia określonych przedmiotów. Nacisk zostaje położony na dopuszczenie przedmiotów, które nie są niebezpieczne, pod warunkiem że są bezpiecznie zakryte i odpowiednio zabezpieczone; patrz również Artykuł 5 – Sędzia. Przedmioty niebezpieczne pozostają zabronione.

Artykuł 5 – Sędzia

2. Decyzje sędziego

Dodatkowy tekst

Decyzje będą podejmowane zgodnie z najlepszą zdolnością sędziego (...) w ramach Przepisów Gry.

Organizatorzy rozgrywek mogą wykorzystywać technologię w celu wsparcia sędziego przy podejmowaniu lub zmianie decyzji dotyczących:

- protokołu VAR,

- piłki w grze / poza grą, w tym z użyciem technologii goal-line, czyli GLT,
- spalonego, w tym z użyciem półautomatycznej technologii spalonego, czyli SAOT.

Decyzje sędziego dotyczące faktów związanych z grą (...)

Wyjaśnienie

Włączenie do Artykułu 5 możliwości korzystania przez organizatorów rozgrywek z technologii, w tym powtórek wideo, uniemożliwi nieformalne korzystanie z niej przez sędziów.

Artykuł 5 – Sędzia

3. Uprawnienia i obowiązki

Zmieniony tekst

Korzyść

Sędzia:

- zezwala na kontynuowanie gry, gdy dochodzi do przewinienia albo gdy wznowienie gry zostało wykonane nieprawidłowo i piłka jest w grze, a drużyna przeciwna, która nie popełniła przewinienia, odniesie korzyść; sędzia karze przewinienie albo nakazuje powtórzenie wznowienia, jeżeli przewidywana korzyść nie wystąpi w danym momencie lub w ciągu kilku następnych sekund.

Wyjaśnienie

Potwierdzono, że sędzia może zastosować korzyść, jeżeli drużyna nieprawidłowo wykona wznowienie gry, np. rzut wolny, wrzut itp., a przeciwnicy przejmą posiadanie piłki.

Artykuł 5 – Sędzia

3. Uprawnienia i obowiązki

Zmieniony tekst

Sędzia:

(...)

Kontuzje

- zezwala na kontynuowanie gry do momentu, gdy piłka znajdzie się poza grą, jeżeli zawodnik doznał jedynie lekkiej kontuzji,
- przerywa grę tylko wtedy, gdy zawodnik doznał poważnej kontuzji, i zapewnia usunięcie zawodnika z pola gry. Kontuzjowany zawodnik nie może być opatrywany na polu gry, a jeżeli kontuzja powoduje przerwanie gry lub opóźnienie wznowienia gry, kontuzjowany zawodnik musi opuścić pole gry i może powrócić dopiero po upływie jednej minuty po wznowieniu gry; jeżeli piłka jest w grze, powrót musi nastąpić przez linię boczną, natomiast jeżeli piłka jest poza grą, powrót może nastąpić zza dowolnej linii ograniczającej pole gry.

Wyjątkami jedynymi wyjątkami od wymogu opuszczenia pola gry w celu otrzymania pomocy lub po jej otrzymaniu są sytuacje, gdy:

- kontuzjowany jest bramkarz,
- (...),
- zawodnik doznał kontuzji w wyniku fizycznego przewinienia, za które przeciwnik został napomniany lub wykluczony, np. nierozważnego ataku lub poważnego rażącego faulu, jeżeli ocena stanu zdrowia lub udzielenie pomocy zostanie zakończone szybko.
- (...)

* Patrz „Protokół oceny i pomocy poza polem gry” w sekcji „Uwagi i modyfikacje”.

Wyjaśnienie

- Kontuzjowany zawodnik, który jest opatrywany lub który podlega ocenie stanu zdrowia na polu gry albo powoduje przerwanie gry, musi opuścić pole gry i pozostawać poza nim przez jedną minutę, liczoną według czasu rzeczywistego, po wznowieniu gry. Sędzia może zezwolić zawodnikowi na powrót, gdy piłka jest w grze. Protokół określający sposób stosowania tej zasady został zawarty w sekcji „Uwagi i modyfikacje”.
 - Jeżeli kontuzja wynika z fizycznego przewinienia ukaranego ŻK lub CzK, zawodnik może pozostać na polu gry po ocenie stanu zdrowia lub udzieleniu pomocy, nawet jeżeli czynności te nie zostaną zakończone szybko.
-

Artykuł 5 – Sędzia

4. Sędzia asystent wideo (VAR)

Zmieniony tekst

(...)

Sędzia może otrzymać pomoc sędziego asystenta wideo, VAR, wyłącznie w przypadku „jednoznacznego i oczywistego błędu” lub „pominiętego poważnego zdarzenia” w odniesieniu do:

- bramka / nie ma bramki,
- rzut karny / brak rzutu karnego,
- ~~bezpośrednia czerwona kartka, z wyłączeniem~~ włączając jednoznacznie błędne drugie napomnienie,
- błędna identyfikacja, gdy sędzia napomina lub wyklucza niewłaściwego zawodnika ~~drużyny przewinającej,~~
- jednoznacznie błędnie przyznany rzut różny, jeżeli decyzja może zostać zmieniona natychmiast i bez opóźniania wznowienia gry: (opcja dla organizatora rozgrywek).

Wyjaśnienie

Dodano zdarzenia podlegające analizie VAR zgodnie ze zmienionym protokołem VAR.

Artykuł 5 – Sędzia

5. Wyposażenie sędziego

Zmieniony tekst

Inne wyposażenie

Sędziom można zezwolić na używanie:

- (...),
- kamer nasobnych, jeżeli organizator rozgrywek dostarcza kamery, kontroluje nagrania i przestrzega odpowiednich wytycznych. Kamery mogą posiadać mikrofony, które nie mogą być wykorzystywane do transmitowania komunikacji z sędzią asystentem wideo.

VAR. Nagranie obrazu i dźwięku może być wykorzystywane przez odpowiednie władze w sprawach dyscyplinarnych.

Sędziom i pozostałym sędziom „boiskowym” zabrania się ~~noszenia biżuterii lub używania~~ jakiegokolwiek innego sprzętu elektronicznego, w tym kamer, z wyjątkiem kamer nasobnych opisanych powyżej. Akcesoria mogą być noszone, o ile nie są niebezpieczne.

Wyjaśnienie

- Organizatorzy rozgrywek mogą zezwolić sędziom, sędziom asystentom i sędziom technicznym na noszenie lub używanie kamer nasobnych, jeżeli organizator rozgrywek dostarcza kamery i ma pełną kontrolę nad nagraniami, aby uniknąć nieoficjalnego użycia przez sędziów. Kamery mogą również posiadać mikrofony, ale komunikacja z VAR nie może być transmitowana. Odpowiednie władze mogą wykorzystywać dźwięk lub nagranie z kamery w sprawach dyscyplinarnych.
 - Oprócz wyposażenia obowiązkowego i innego dozwolonego wyposażenia sędziowie mogą nosić akcesoria, o ile nie są niebezpieczne oraz są bezpiecznie zakryte i odpowiednio zabezpieczone.
-

Artykuł 6 – Pozostali sędziowie

5. Sędziowie wideo

Zmieniony tekst

Sędzia asystent wideo, VAR, jest członkiem zespołu sędziowskiego, który może pomagać sędziemu w podjęciu decyzji przy użyciu powtórek wyłącznie w przypadku „jednoznacznego i oczywistego błędu” lub „pominiętego poważnego zdarzenia” dotyczącego bramki / braku bramki, rzutu karnego / braku rzutu karnego, ~~bezpośredniej~~ czerwonej kartki, ~~z wyłączeniem~~ włączając jednoznacznie błędne drugie napomnienie, lub przypadku błędnej identyfikacji, gdy sędzia napomina lub wyklucza niewłaściwego zawodnika ~~drużyny przewinającej.~~

Wyjaśnienie

Dodano zdarzenia podlegające analizie VAR zgodnie ze zmienionym protokołem VAR.

Artykuł 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry

2. Rzut sędziowski

Zmieniony tekst

Procedura

- Jeżeli w momencie przerwania gry:
 - (...),
 - piłka znajdowała się poza polem karnym, sędzia opuszcza ją dla jednego zawodnika drużyny, która posiada lub zachowałaby albo uzyskałaby posiadanie piłki, (w tym ze wznowienia gry, jeżeli piłka opuściłaby pole gry), o ile sędzia może to ustalić; w przeciwnym razie piłka jest opuszczana dla jednego zawodnika drużyny, która ostatnia jej dotknęła. Piłka jest opuszczana w miejscu, w którym znajdowała się, gdy gra została przerwana, chyba że dotknęła jednego z sędziów lub osoby niepożądaney; w takim przypadku piłka jest opuszczana w miejscu ingerencji lub kontaktu.
- (...)

Wyjaśnienie

- Główną zasadą jest, że piłka zostaje opuszczona dla drużyny, która zachowałaby lub uzyskałaby posiadanie, gdyby gra nie została przerwana. Obejmuje to również drużynę, która wykonałaby wznowienie gry, gdyby piłka opuściła pole gry.
 - Jeżeli gra zostaje przerwana dlatego, że piłka ma kontakt z jednym z sędziów lub osobą niepożądaną, piłka zostaje opuszczona w miejscu, w którym doszło do kontaktu.
-

Artykuł 10 – Wyłanianie zwycięzcy

3. Karne, (seria rzutów karnych)

Zmieniony tekst

Procedura

Podczas wykonywania karnych, czyli serii rzutów karnych

- (...)
- Rzut jest rozstrzygnięty (...); wykonawca rzutu nie może rozmyślnie zagrać piłki po raz drugi.

- Jeżeli wykonawca przypadkowo kopnie piłkę obiema stopami jednocześnie albo piłka dotknie jego nogi lub stopy niewykonującej kopnięcia bezpośrednio po kopnięciu:
 - jeżeli piłka z tego rzutu wpadnie do bramki, rzut powtarza się,
 - jeżeli piłka z tego rzutu nie wpadnie do bramki, rzut zostaje zapisany jako niewykorzystany.
- (...)
- ~~Jeżeli zarówno bramkarz, jak i wykonawca popełnią przewinienie w tym samym czasie, rzut zostaje zapisany jako niewykorzystany, a wykonawca zostaje napomniany.~~

Wyjaśnienie

Dodano tekst potwierdzający wyjaśnienie zamieszczone w okólniku nr 31 dotyczące przypadkowego podwójnego dotknięcia piłki przez wykonawcę rzutu karnego. Zmiana ta wymagała również usunięcia odniesienia do napomnienia wykonawcy, jeżeli popełnia on przewinienie w tym samym czasie co bramkarz.

Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

4. Sankcje dyscyplinarne

Dodatkowy tekst

Korzyść

Jeżeli sędzia stosuje korzyść po przewinieniu (...). Jednak, jeżeli przewinienie polegało na pozbawieniu drużyny przeciwnej realnej szansy na zdobycie bramki, zawodnik jest karany napomnieniem za niesportowe zachowanie, z wyjątkiem sytuacji, gdy drużyna, która nie popełniła przewinienia, zdobywa bramkę w wyniku zastosowania korzyści. W takim przypadku nie stosuje się żadnej sankcji dyscyplinarnej. Jeżeli przewinieni

przeszkodziło w prowadzeniu lub przerwało korzystną akcję, zawodnik nie zostanie napomniany.

Wyjaśnienie

Jeżeli sędzia stosuje korzyść po przewinieniu DOGSO i w wyniku tego drużyna atakująca zdobywa bramkę, zawodnik, który popełnił przewinienie, nie zostaje napomniany ani wykluczony.

Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

4. Sankcje dyscyplinarne

Zmieniony tekst

Napomnienia za niesportowe zachowanie

Występują różne okoliczności, w których zawodnik musi być ukarany za niesportowe zachowanie, włącznie z tymi, gdy:

- (...),
- zagrywa piłkę ręką usiłując zdobyć bramkę, (nie jest istotne, czy bramka została zdobyta, czy nie), **albo w nieskutecznej próbie zapobieżenia zdobyciu bramki.**

Wyjaśnienie

Nie udziela się napomnienia, gdy sędzia stosuje korzyść po nieskutecznej próbie powstrzymania bramki przez zawodnika ręką lub ramieniem.

Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

4. Sankcje dyscyplinarne

Zmieniony tekst

Opóźnianie wznowienia gry

Sędziowie muszą napominać zawodników, którzy nadmiernie opóźniają wznowienie gry, w tym określony w Artykułach 3, 15 i 16 oraz ich protokołach, albo poprzez:

- ~~sprawianie wrażenia, że będą wykonywać wrzut, lecz nagle pozostawienie go do wykonania współpartnerowi,~~
- ~~opóźnianie opuszczenia pola gry podczas wymiany,~~
- ~~nadmierne opóźnianie wznowienia gry,~~
- odkopywanie/odnoszenie piłki albo prowokowanie konfrontacji przez celowe dotknięcie piłki po tym, jak sędzia przerwał grę,
- wykonywanie rzutu wolnego z niewłaściwego miejsca w celu wymuszenia powtórzenia.

Wyjaśnienie

Ponieważ sędzia ma obecnie uprawnienie do ukarania drużyny za opóźnianie wrzutu przez przyznanie go drużynie przeciwnej oraz za opóźnianie rzutu od bramki przez przyznanie rzutu różnego drużynie przeciwnej, uznaje się to za wystarczającą karę, chyba że działanie zawodnika lub zawodników powodujących opóźnienie ma charakter skrajny.

Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

4. Sankcje dyscyplinarne

Dodatkowy tekst

Pozbawienie bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki, DOGSO

(...)

Należy wziąć pod uwagę:

- odległość między przewinieniem a bramką,
- ogólny kierunek akcji,
- prawdopodobieństwo utrzymania lub uzyskania kontroli nad piłką,
- liczba obrońców i atakujących oraz ich usytuowanie.

Wyjaśnienie

Położenie i liczba zawodników drużyny atakującej zostały uwzględnione w kryteriach DOGSO, ponieważ mogą również pomóc w ustaleniu, czy istnieje realna szansa na zdobycie bramki.

Artykuł 14 – Rzut karny

2. Przewinienia i sankcje

Zmieniony tekst

Jeżeli zanim piłka jest w grze, ma miejsce jedna z następujących sytuacji:

- wykonawca przypadkowo kopnie piłkę obiema stopami jednocześnie albo piłka dotknie jego stopy lub nogi niewykonującej kopnięcia bezpośrednio po kopnięciu:
 - jeżeli piłka z tego rzutu wpadnie do bramki, rzut powtarza się,
 - jeżeli piłka z tego rzutu nie wpadnie do bramki, zarządza się rzut wolny pośredni.
- (...),
- ~~zarówno bramkarz, jak i wykonawca popełnią przewinienie w tym samym czasie, wykonawca zostaje napomniany, a gra jest wznowiana rzutem wolnym pośrednim dla drużyny broniącej.~~

Jeżeli po wykonaniu rzutu karnego:

- wykonawca rozmyślnie dotknie piłki ponownie, zanim dotknie ją ona innego zawodnika:
 - zarządza się rzut wolny pośredni albo rzut wolny bezpośredni za przewinienie związane z zagranieniem piłki ręką.

Wyjaśnienie

Włączono tekst potwierdzający wyjaśnienie ogłoszone w okólniku nr 31 dotyczące przypadkowego podwójnego dotknięcia piłki przez wykonawcę rzutu karnego. Zmiana ta wymagała również usunięcia odniesienia do automatycznego napomnienia wykonawcy, jeżeli popełnia on przewinienie w tym samym czasie co bramkarz.

Artykuł 15 – Wrzut

Dodatkowy tekst

Wrzut przyznaje się przeciwnikom zawodnika, który jako ostatni dotknął piłki, gdy piłka całym obwodem przekroczy linię boczną po ziemi lub w powietrzu, albo gdy sędzia ukarze zawodnika za opóźnianie wykonania wrzutu przez jego drużynę.

(...)

2. Przewinienia i sankcje

Dodatkowy tekst

Jeżeli zawodnik nieuczciwie opóźnia wykonanie wrzutu przez swoją drużynę, sędzia użyje gwizdka i zasygnalizuje rozpoczęcie pięciosekundowego odliczania. Sędzia będzie wizualnie odliczał pięć sekund uniesioną ręką, a jeżeli wrzut nie zostanie wykonany przed upływem pięciu sekund, zostanie on przyznany drużynie przeciwnej. Zawodnik przewinający zostaje napomniany tylko wtedy, gdy nadmiernie opóźnia wznowienie gry po przyznaniu wrzutu drużynie przeciwnej.*

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry (...)

* Patrz „Protokół odliczania przy wrzucie i rzucie od bramki” w sekcji „Uwagi i modyfikacje”.

Wyjaśnienie

Wprowadzono tekst mający na celu uniknięcie opóźnień przy wrzutach. Jeżeli drużyna celowo opóźnia wykonanie swojego wrzutu, sędzia użyje gwizdka, zasygnalizuje wykonanie wrzutu, a następnie rozpocznie wizualne pięciosekundowe odliczanie. Jeżeli wrzut nie zostanie wykonany przed końcem odliczania, zostanie on przyznany drużynie przeciwnej.

Artykuł 16 – Rzut od bramki

2. Przewinienia i sankcje

Dodatkowy tekst

Jeżeli zawodnik nieuczciwie opóźnia wykonanie rzutu od bramki przez swoją drużynę, sędzia użyje gwizdka i zasygnalizuje rozpoczęcie pięciosekundowego odliczania. Sędzia będzie wizualnie odliczał pięć sekund uniesioną ręką, a jeżeli rzut od bramki nie zostanie wykonany przed upływem pięciu sekund, drużynie przeciwnej zostaje przyznany rzut różny. Zawodnik przewinający zostaje napomniany tylko wtedy, gdy nadmiernie opóźnia wznowienie gry po przyznaniu rzutu różnego drużynie przeciwnej.*

Jeżeli po w piłki do gry (...)

* Patrz „Protokół odliczania przy wrzucie i rzucie od bramki” w sekcji „Uwagi i modyfikacje”.

Wyjaśnienie

Wprowadzono tekst mający na celu uniknięcie opóźnień przy rzutach od bramki. Jeżeli drużyna celowo opóźnia wykonanie swojego rzutu od bramki, sędzia użyje gwizdka, zasygnalizuje wykonanie rzutu od bramki, a następnie rozpocznie wizualne pięciosekundowe odliczanie. Jeżeli rzut od bramki nie zostanie wykonany przed końcem odliczania, drużynie przeciwnej zostaje przyznany rzut różny.

Artykuł 17 – Rzut różny

Dodatkowy tekst

Rzut różny przyznaje się, gdy:

- piłka całym obwodem przekroczy linię bramkową po ziemi lub w powietrzu, po ostatnim dotknięciu jej przez zawodnika drużyny broniącej, a bramka nie zostaje zdobyta; patrz również Artykuły 8, 12, 13, 15 i 16;
- sędzia karze:
 - bramkarza za kontrolowanie piłki ręką lub ramieniem przez więcej niż osiem sekund.
 - zawodnika za opóźnianie wykonania rzutu od bramki przez jego drużynę.

Wyjaśnienie

Rzut różny może zostać przyznany, gdy sędzia karze bramkarza za zbyt długie trzymanie piłki albo drużynę za opóźnianie wykonania rzutu od bramki.

Protokół systemu VAR

1. Zasady

Zmieniony tekst

Stosowanie sędziów VAR w meczach piłki nożnej opiera się na szeregu zasad, z których wszystkie muszą być stosowane w każdym zawodach rozgrywanych z użyciem VAR (z wyjątkiem błędnie przyznanych rzutów różnyh; patrz punkt e w sekcji „2. Decyzje / zdarzenia podlegające analizie”).

1. Sędzia asystent wideo, VAR, jest członkiem zespołu sędziowskiego posiadającym niezależny dostęp do materiału wideo z meczu, który może pomagać sędziemu wyłącznie w przypadku „jednoznacznego i oczywistego błędu” lub „pominiętego poważnego zdarzenia” w odniesieniu do:
 - a. bramka / nie ma bramki,
 - b. rzut karny / brak rzutu karnego,
 - c. bezpośrednia czerwona kartka (z wyłączeniem wyłącznie z jednoznacznie błędnym drugim napomnieniem),
 - d. błędna identyfikacja, gdy sędzia napomina lub wyklucza niewłaściwego zawodnika ~~drużyny przewinającej~~.

(...)

2. Decyzje / zdarzenia ~~zmieniające przebieg meczu~~, podlegające analizie

Zmieniony tekst

Sędzia może otrzymać pomoc od VAR wyłącznie w odniesieniu do ~~czterech~~ pięciu kategorii decyzji / zdarzeń ~~zmieniających przebieg meczu~~.

(...)

Kategorie decyzji / zdarzeń, które mogą zostać poddane analizie w przypadku potencjalnego „jednoznacznego i oczywistego błędu” lub „pominiętego poważnego zdarzenia”, to:

(...)

c. Bezpośrednie czerwone kartki, nie drugie żółte kartki / napomnienia

- DOGSO, w szczególności miejsce przewinienia i pozycje innych zawodników,
- poważny rażący faul albo nierozważny atak,

- gwałtowne, agresywne zachowanie, gryzienie lub plucie na inną osobę,
- używanie obraźliwych, obelżywych lub ordynarnych działań,
- jednoznacznie błędne drugie napomnienie.

d. Błędna identyfikacja, czerwona lub żółta kartka

Jeżeli sędzia karze przewinienie, ale jednoznacznie błędnie identyfikuje zawodnika, który popełnił to przewinienie, a następnie pokazuje żółtą lub czerwoną kartkę niewłaściwemu zawodnikowi drużyny przewinającej, analizie może podlegać wyłącznie tożsamość sprawcy przewinienia. Samo przewinienie nie może być analizowane, chyba że dotyczy bramki, zdarzenia związanego z rzutem karnym lub bezpośredniej czerwonej kartki.

e. Jednoznacznie błędnie przyznany rzut różny, jeżeli decyzja może zostać zmieniona natychmiast i bez opóźniania wznowienia gry: (opcja dla organizatora rozgrywek)

Wyjaśnienie

Decyzje / zdarzenia podlegające analizie obejmują obecnie dwa rzadkie, ale potencjalnie zmieniające przebieg zawodów błędy:

- czerwoną kartkę wynikającą z jednoznacznie błędnego drugiego napomnienia,
- błędą identyfikację, gdy sędzia pokazuje żółtą lub czerwoną kartkę, ale jednoznacznie ukarał niewłaściwego zawodnika którejkolwiek z drużyn za dane przewinienie; samo przewinienie nie może być analizowane poza kontekstem błędnej identyfikacji.

Ponadto organizatorzy rozgrywek mogą przewidzieć możliwość analizy jednoznacznie błędnie przyznanego rzutu różnego, w tym gdy piłka opuściła pole gry przez linię boczną, pod warunkiem że może to zostać dokonane natychmiast i bez opóźniania wznowienia gry. Jeżeli rzut różny zostanie wykonany szybko, decyzja nie może zostać zmieniona.

Sygnal „ekranu TV” jest wymagany, jeżeli decyzja zostaje zmieniona po otrzymaniu informacji od VAR.

Zmiany redakcyjne

Artykuł 5 – Sędzia

2. Decyzje sędziego

Zmieniony tekst

(...)

Z wyjątkiem przypadków określonych w Artykule ~~12.3~~ 12.4 oraz w protokole VAR, sankcja dyscyplinarna może zostać zastosowana wyłącznie (...)

Artykuł 5 – Sędzia

4. Sędzia asystent wideo (VAR)

Zmieniony tekst

Stosowanie sędziów asystentów wideo, VAR, jest dozwolone wyłącznie tam, gdzie (...) spełnione są wszystkie wymagania programu Implementation Assistance and Approval Programme, IAAP, określone w dokumentach FIFA, Podręczniku VAR, oraz (...)

Artykuł 5 – Sędzia

6. Wskazania sędziego

Dodatkowy sygnał

Dodano nowy sygnał sędziego dla wrzutu.



Wrzut

Zmieniony sygnał

Ilustrację rzutu karnego zmieniono na sędziego używającego gwizdka.



Rzut karny

Zmieniony sygnał

Ilustrację rzutu różnego zmieniono na sędziego nieużywającego gwizdka.



Rzut różny

Artykuł 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

4. Sankcje dyscyplinarne

Dodatkowy tekst

Przewinienia karane napomnieniem

Zawodnik zostaje napomniany, jeżeli jest winny:

- opóźniania wznowienia gry (zgodnie z opisem poniżej w sekcji „Opóźnianie wznowienia gry”),
 - (...).
-

Artykuł 14 – Rzut karny

2. Przewinienia i sankcje

Dodatkowy tekst

Jeżeli przed wejściem piłki do gry wystąpi jedna z poniższych sytuacji:

(...)

- zawodnik wykonujący rzut karny lub jego współpartner popełnia przewinienie:
 - jeżeli piłka wpadnie do bramki, rzut powtarza się,
 - jeżeli piłka nie wpadnie do bramki, sędzia przerywa grę i wznowia ją rzutem wolnym pośrednim.

(...)

- bramkarz popełnia przewinienie:
 - jeżeli piłka wpadnie do bramki, bramka zostaje uznana.

(...)

- współpartner bramkarza popełnia przewinienie:
 - jeżeli piłka wpadnie do bramki, bramka zostaje uznana,
 - jeżeli piłka nie wpadnie do bramki, rzut powtarza się.
-

Artykuł 14 – Rzut karny

3. Tabela podsumowująca

Zmieniony tekst

Wynik rzutu karnego

Sytuacja	Bramka <u>zdobyta z rzutu</u>	Bramka <u>niezdobyta z rzutu</u>
Przedwczesne wkroczenie w pole karne <u>wyłącznie</u> przez zawodnika lub <u>zawodników</u> drużyny atakującej	Wpływ: rzut powtarza się. Brak wpływu: bramka.	Wpływ: rzut wolny pośredni. Brak wpływu: bez powtórzenia.
Przedwczesne wkroczenie w pole karne <u>wyłącznie</u> przez zawodnika lub <u>zawodników</u> drużyny broniącej	Wpływ: bramka. Brak wpływu: bramka.	Wpływ: rzut powtarza się. Brak wpływu: bez powtórzenia.
Przedwczesne wkroczenie w pole karne przez zawodnika / <u>zawodników</u> drużyny broniącej i atakującej	Wpływ zawodnika / <u>zawodników</u> obu drużyn: rzut powtarza się. <u>Wpływ tylko zawodnika / zawodników broniących: bramka.</u> Wpływ tylko zawodnika / <u>zawodników</u> atakujących: rzut <u>powtarza się</u> . Brak wpływu: bramka.	Wpływ <u>zawodnika / zawodników</u> obu drużyn: rzut powtarza się. <u>Wpływ tylko zawodnika / zawodników broniących: rzut powtarza się.</u> Wpływ tylko zawodnika / <u>zawodników</u> atakujących: bez powtórzenia. Brak wpływu: bez powtórzenia.
Przewinienie <u>wyłącznie</u> bramkarza	Bramka.	Nieobroniony: rzutu nie powtarza się, chyba że wykonawca jest jednoznacznie poszkodowany. Obroniony: rzut powtarza się i bramkarz otrzymuje ostrzeżenie; za każde kolejne przewinienie zostaje napomniany.
Bramkarz i wykonawca popełniają przewinienie w tym samym czasie	<u>Rzut wolny pośredni i napomnienie dla wykonawcy. Rzut powtarza się, chyba że wykonawca popełni jedno z poniższych przewinień.</u>	<u>Rzut wolny pośredni i napomnienie dla wykonawcy. Rzut powtarza się, chyba że wykonawca popełni jedno z poniższych przewinień.</u>
<u>Podwójne dotknięcie przez wykonawcę</u>	<u>Przypadkowe: rzut powtarza się. Rozmyślne: rzut wolny pośredni.</u>	<u>Przypadkowe: rzut wolny pośredni; rzut powtarza się, jeżeli bramkarz również popełni przewinienie. Rozmyślne: rzut wolny pośredni.</u>
Piłka kopnięta do tyłu	Rzut wolny pośredni.	Rzut wolny pośredni.
Niedozwolone zwody	Rzut wolny pośredni i napomnienie dla wykonawcy.	Rzut wolny pośredni i napomnienie dla wykonawcy.
Niewłaściwy wykonawca	Rzut wolny pośredni i napomnienie dla niewłaściwego wykonawcy.	Rzut wolny pośredni i napomnienie dla niewłaściwego wykonawcy.
<u>Niesportowe zachowanie wykonawcy</u>	<u>Rzut wolny pośredni i napomnienie dla wykonawcy.</u>	<u>Rzut wolny pośredni i napomnienie dla wykonawcy.</u>

Protokół systemu VAR

Zmieniony tekst

Stosowanie sędziów asystentów wideo, VAR, jest dozwolone wyłącznie tam, gdzie (...) spełnione są wszystkie wymagania wdrożeniowe programu Implementation Assistance and Approval Programme, IAAP, określone w dokumentach FIFA, Podręczniku VAR, oraz (...).

Słowniczek – Terminologia piłkarska

Zmieniony i dodatkowy tekst

Korzyść

Sędzia zezwala na kontynuowanie gry, gdy doszło do przewinienia albo wznowienie gry zostało wykonane nieprawidłowo i piłka jest w grze, jeżeli przynosi to korzyść drużynie przeciwnej, która nie popełniła przewinienia.

Nieostrożny

Każde działanie zawodnika (zazwyczaj atak lub walka o piłkę), które wykazuje brak staranności lub uwagi wobec przeciwnika.

Karne (seria rzutów karnych)

Patrz „Karne, czyli seria rzutów karnych”.

Ustawienie przy wznowieniu

Pozycję zawodnika przy wznowieniu gry określa położenie jego stóp lub jakiegokolwiek części ciała dotykającej podłoża, z wyjątkiem przypadków określonych w Artykule 11 – Spalony. Jeżeli zawodnik znajduje się w powietrzu, jego pozycję określa przewidywane położenie jego stóp, gdyby dotykały podłoża.

Półautomatyczna technologia spalonego, SAOT

Technologia, która natychmiast przekazuje informacje dotyczące pozycji spalonych do sędziego asystenta wideo (VAR), a w wersji zaawansowanej również bezpośrednio do sędziów asystentów.
